



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Faculdade de Computação e Informática



UNIDADE - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA		
CURSO - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		
DISCIPLINA – TÓPICOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE		CÓDIGO DA DISCIPLINA ENEC51100
CARGA HORÁRIA 4 h/a (4 teoria 0 laboratório 0 EAD)		ETAPA 5º
EMENTA Ambiente de Produção de Software, Modelos de Processo e Modelos de Maturidade. Fundamentação de Qualidade de Software: Qualidade do Processo e Qualidade do Produto. Normas de Qualidade. Gestão de projetos de software: Métricas, Estimativas.		
OBJETIVOS		
FATOS E CONCEITOS	PROCEDIMENTOS E HABILIDADES	ATITUDES, NORMAS E VALORES
<ul style="list-style-type: none">• Aprender fundamentos teóricos gerais necessários à qualidade de software e do produto de software• Conhecer e compreender os processos fundamentais, de apoio e organizacionais do Ciclo de vida de software• Estudar e reconhecer as normas e modelos de maturidade para processos de software tradicionais, iterativos e ágeis	<ul style="list-style-type: none">• Adquirir capacidade para desenvolver produtos de software com qualidade• Adquirir capacidade para praticar a garantia de qualidade• Adquirir capacidade para gestão de projetos no contexto ágil	<ul style="list-style-type: none">• Ser capaz de identificar as tarefas inerentes a cada fase do processo de software• Ser capaz de avaliar e compreender normas e modelos de maturidade• Ter consciência da necessidade de busca da qualidade de software em todas as fases no processo de desenvolvimento de software• Ser capaz de aplicar técnicas de gestão de projetos no desenvolvimento de software• Valorizar trabalho em equipe para desenvolvimento de tarefas complexas
CONTEUDO PROGRAMÁTICO <ol style="list-style-type: none">1. Qualidade de Software e Programas de Melhoria da Qualidade de Software.2. Certificação de equipes de desenvolvimento de sistemas.3. Ambientes de Produção de Software, Modelo Processo de Software e Documentação.4. Ambiente de Produção – DevOps e Agile5. Gerencia de Projetos: Ciclo de vida de projeto, áreas de conhecimento de gerenciamento de Projeto6. Planejamento de Projeto, WBS e Cronograma7. Métricas de Software. Pontos por função / Pontos por caso de uso		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA LARMAN, C.; VODDE, B. Scaling Lean & Agile development: Thinking and organizational Tools for Large Scale Scrum. Addison-Wesley, 2009. PRESSMAN, R.S. Engenharia de Software. 8ª ed. Bookman, McGraw-Hill, 2016.		



SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. São Paulo: Pearson, 2011.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BURNSTEIN, I. Practical software testing: A process-oriented approach. 3ª printing New York: Springer, 2003.

COCKBURN, A. Agile software development: the cooperative game. 2ª ed. Harlow: Addison Wesley, 2007

CRAIG, R. D.; JASKIEL, S. P. Systematic software testing. 6th printing Boston: Artech House, 2006.

SOARES, M. S.; KOSCIANSKI, A. Qualidade de Software. Editora: Novatec, 2006.

WAZLAWICK, R. Engenharia de Software: Conceitos e Práticas. 2ª. Edição. Rio de Janeiro: Elsevier Campus, 2011.