



UNIDADE - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA		
CURSO - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		
DISCIPLINA – FUNDAMENTOS DE WEB	CÓDIGO DA DISCIPLINA ENEC50452	
CARGA HORÁRIA 4 h/a (2 teoria 0 laboratório 2 EAD)	ETAPA 1º	
EMENTA Introdução a estrutura de ambientes Web e arquitetura cliente servidor. Construção de páginas Web com linguagens do lado cliente. Organização de conteúdo com linguagem de marcação. Construção de leiautes de páginas Web com folhas de estilo. Introdução à dinâmica de páginas com uso de linguagem de script.		
OBJETIVOS		
FATOS E CONCEITOS	PROCEDIMENTOS E HABILIDADES	ATITUDES, NORMAS E VALORES
<ul style="list-style-type: none">- Aprender fundamentos teóricos e práticos gerais necessários ao projeto e desenvolvimento de websites- Aprender fundamentos teóricos sobre hipertexto e hipermídia- Conhecer metodologias e estratégias para construção de hipertexto/hipermídia e modelos de navegação- Conhecer e compreender as linguagens de desenvolvimento de hipertexto	<ul style="list-style-type: none">- Ser capaz de elaborar hipertextos e hipermídia tendo em vista a organização das informações- Ser capaz de desenvolver projetos de websites, levando em consideração o perfil dos usuários, conteúdo e a estrutura de navegação.	<ul style="list-style-type: none">- Possuir conhecimentos básicos referentes às tecnologias de desenvolvimento Web.- Ter consciência da necessidade de busca de inovações tecnológicas na área de web.
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO		
0. Apresentação do Plano de Ensino		
1. Introdução à Internet		
1.1. Histórico e fundamentos		
1.2. Aspectos de desenvolvimento cliente-servidor e protocolos de comunicação		
1.3. Domínios, URL e Tipos de aplicações		
1.4. Aspectos de desenvolvimento de aplicações seguindo o padrão Web (Web Standard)		
2. Arquitetura de Informação		
2.1. Organização informacional na página web		
2.2. Estrutura de um site web		
3. Desenvolvimento de páginas para Internet com HTML		
3.1. Estrutura básica e semântica do HTML		
3.2. Validação de códigos através do consórcio World Wide Web Consortium (W3C).		
3.3. Elementos do HTML (Parágrafos, links, âncoras, listas, tabelas e formulários)		



4. Formatação com CSS

- 4.1. Aplicação de estilos em elementos de páginas Web
- 4.2. Construção de leiaute (layout) com folhas de estilo
- 4.3. Integração HTML e CSS

5. Responsividade em páginas web

- 5.1. Interfaces Responsivas
- 5.2. Media Queries e breakpoints
- 5.3. Frameworks para interfaces responsivas

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- DUCKETT, J. HTML and CSS: design and build websites. New York: Wiley, 2011. 512 p. ISBN: 9781118008188.
- LAWSON, B., SHARP, R. Introducing HTML5. 2nd. ed. New York: New Riders Press, 2011. ISBN: 9780321784421.
- RUTTER, Jake. Smashing jQuery: Interatividade Avançada com JavaScript Simples. 1. ed. Porto Alegre: Bookman, 2012. Disponível em formato eletrônico.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- BUDD, A.; MOLL, C. & COLLISON, S. Criando páginas Web com CSS, soluções avançadas para padrões Web. Prentice Hall, 2006
- MEYER, Eric A. Smashing CSS: Técnicas profissionais para um layout moderno 1. ed. Porto Alegre: Bookman, 2012. Disponível em formato eletrônico.
- PAGANOTTI, S. Designing next generation web projects with CSS3. Birgmingham: Packt Publishing, 2013.
- SANDERS, Bill. Smashing HTML5: Técnicas para a Nova Geração da Web. 1. ed. Porto Alegre: Bookman, 2012. Disponível em formato eletrônico.
- WEYL, Estelle; LAZARIS, Louis; GOLDSTEIN, Alexis. HTML5 & CSS3 in the real world. New York: Site Point, 2011. 400 p. ISBN 9780980846904

BIBLIOGRAFIA ADICIONAL

- www.w3.org
- www.codecademy.com
- www.w3schools.com
- www.webplatform.org
- <https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>