



Unidade Universitária: FACULDADE DE ARQUITETURA E URBANISMO				
Curso: ARQUITETURA E URBANISMO		Núcleo temático: PROFISSIONALIZANTE		
Disciplina: MODELOS FÍSICOS E VIRTUAIS APLICADOS AO PROCESSO PROJETUAL			Código: ENEX00320	
Carga horária: 06 horas-aula semanal	Teórica:	Prática:	Teórico - pratica: 06 horas-aula semanal	4ª etapa
Ementa: Fundamentação técnica e conceitual nas áreas da modelagem física e da computação gráfica, seguida de integração entre meios de expressão e representação físicos e virtuais por meio da síntese dos estudantes aplicada em uma referência arquitetônica construída.				
Bibliografia básica: CONSALEZ, Lorenzo. <i>Maquetes: representação do espaço no projeto arquitetônico</i> . São Paulo : Gustavo Gili, 2001. DUARTE, Fábio. <i>Arquitetura e tecnologia da informação</i> . São Paulo: Annablume, 1999. KNOLL, Wolfgang; HECHINGER, Martin. <i>Maquetes arquitetônicas</i> . São Paulo: Martins Fontes, 2003				
Bibliografia complementar: AHERN, John Henry. <i>Miniature building construction</i> . London: Marshall, 1977. DERAKHSHANI, Dariush; DERAKHSHANI, Randi L. <i>Autodesk 3Ds Max 2012 essential</i> . Porto Alegre: Bookman, 2001. MILLS, Criss. <i>Projetando com maquetes</i> . Porto Alegre: Bookman, 2007. OLIVEIRA, Adriano de. <i>AutoCAD 2007: modelagem 3D e renderização em alto nível</i> . São Paulo: Érica, 2006. SMITH, Albert. <i>Architectural model as machine</i> . London: Elsevier-Architectural Press, 2004.				
Coordenador do Curso Prof. Dr. PAULO CORRÊA		Diretor da Unidade Prof. Dr. VALTER LUÍS CALDANA JR		
Assinatura		Assinatura		