



Universidade Presbiteriana

**Mackenzie**

Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação

Coordenadoria Geral de Pós-Graduação Stricto Sensu

## PLANO DE ENSINO

<b>Unidade Universitária:</b> Centro de Ciências Sociais e Aplicadas – CCSA		
<b>Programa de Pós-Graduação em Controladoria e Finanças Empresariais</b>		
<b>Curso:</b> <input type="checkbox"/> Mestrado Acadêmico <input type="checkbox"/> Mestrado Profissional <input checked="" type="checkbox"/> Doutorado Profissional		
<b>Disciplina</b> Processo Decisório em Ambientes de Controladoria		
<b>Professor:</b>		
<b>Observação:</b> disciplina com mais de um professor deve apresentar justificativa neste campo.		
<b>Carga horária:</b> 48 horas	<b>Créditos</b> 4	<input checked="" type="checkbox"/> Obrigatória <input type="checkbox"/> Optativa <input type="checkbox"/> Eletiva
<b>Ementa:</b> Desenvolvimento da competência de decisão e de modelos de decisão aplicados à solução de problemas organizacionais, por meio da discussão crítica sobre o processo decisório nas organizações, tendo como base teorias das áreas de psicologia cognitiva, finanças comportamentais, economia comportamental, neurociência cognitiva e teoria dos jogos.		
<b>Conteúdo Programático:</b>		
<b>Critério de Avaliação:</b>  Segundo Regulamento Geral da Pós-Graduação Stricto Sensu, Art. 98, “Será considerado aprovado o aluno que obtiver, em cada disciplina obrigatória, optativa e nas atividades programadas o conceito final “A”, “B” ou “C”, conforme relação de conceitos a seguir: I - A – excelente: corresponde às notas no intervalo entre os graus 9 e 10; II - B – bom: corresponde às notas no intervalo entre os graus 8 e 8,9; III - C – regular: corresponde às notas no intervalo entre os graus 7 e 7,9; IV - R – reprovado: corresponde às notas no intervalo entre os graus 0 e 6,9”		



## **Bibliografia**

### **Básica:**

BIERMAN, H. Scott; FERNANDEZ, Luis. (2011). Teoria dos Jogos. 2. ed. São Paulo: Pearson.

CESAR, A.M.R.V.C., BOGGIO, P. S., FREGNI, F., CAMPANHÃ, C. (2012).

Neuroaccounting: um estudo experimental sobre tomada de decisão em ambientes contábeis. *Advances in Scientific and Applied Accounting*, 5(1), 27-53.

EYSENCK, M., KEANE, M. T. (2010). *Cognitive Psychology*. (6. ed.) New York: Psychology Press.

### **Complementar:**

BAZERMAN, Max H. (2004). *Processo decisório*. 5.ed. Rio de Janeiro: Elsevier.

CAMERER, Colin F. (2007). Neuroeconomics: using neuroscience to make economic predictions. *The Economic Journal*, v.1, n.7, p. 26-42, March..

CESAR, Ana Maria Roux V.C; IMONIANA, Joshua Onome; PEREZ, Gilberto. (2015). Interference of Social-affective factors with accounting information systems. *Sylwan*, v. 160 (5). p.242-257.

KAHNEMAN, D. (2012). *Rápido e devagar: duas formas de pensar*. Rio de Janeiro: Objetiva.

PENNINGS, Joost M.E.; GARCIA, Philip; HENDRIX, Eligius. (2005). Towards a theory of revealed economic behavior: the economic-neuroscience interface. *Journal of Bioeconomics*, v.7, p. 113-137, Springer