



Unidade Universitária: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA	
MESTRADO PROFISSIONAL EM COMPUTAÇÃO APLICADA	
Disciplina: METODOLOGIA DE PESQUISA E DESENVOLVIMENTO EM COMPUTAÇÃO	OBRIGATÓRIA
Créditos: 4	Semestre Letivo: 2º / 2021
Ementa Projeto e desenvolvimento de pesquisa aplicada e sua fundamentação científica. Caracterização, delimitação, análise e solução de problemas em computação. Alternativas e planejamento da solução com suas metodologias e ferramentas em computação: estudo dos processos, dados, algoritmos, interações, o projeto e a implementação da solução. Estudo e desenvolvimento individualizado por aluno, aplicados ao projeto a ser conduzido ao longo do programa de mestrado.	
Bibliografia BROWN, T. Design thinking: uma metodologia poderosa para decretar o fim das velhas ideias. Rio de Janeiro: Elsevier (2010). COSTA, G.G.O. Estatística Aplicada à Informática e às Suas Novas Tecnologias - Volume 2. São Paulo: Editora Moderna, 2015. CRESWELL, J. W. Projeto de pesquisa: métodos qualitativo, quantitativo e misto. Artmed, 2010. SHELLY, G.B.; ROSENBLATT, H.J. Systems Analysis and Design. New York: Course Technology, 2011. SOMMERVILLE, I. Software Engineering.9.ed. New York: Addison-Wesley, 2010. WAZLAWICK, R. S. Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados. Vol. 2. Elsevier Brasil, 2010. WAZLAWICK, R. Metodologia de pesquisa para ciência da computação, 2a edição. Vol. 2. Elsevier Brasil, 2014.	