



EMENTA

<b>Unidade Acadêmica: Faculdade de Computação e Informática – FCI</b>		
<b>Programa de Pós-Graduação em Computação Aplicada - PPGCA</b> <b>Mestrado Profissional em Computação Aplicada</b>		
<b>DESIGN DE INTERAÇÃO E EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO</b>		<b>Código:</b> <b>ENST54985</b>
<b>Carga horária:</b> <b>48</b>	<b>Créditos</b> <b>04</b>	<b>Optativa</b>
<b>Ementa:</b> Fundamentos e conceitos de usabilidade, acessibilidade e ergonomia no desenvolvimento de interfaces digitais; Metodologias e Processos de Design Centrado no Usuário; Design Thinking; pesquisa com usuários; personas e cenários; mapas de empatia e jornada de usuário. Técnicas e ferramentas de prototipagem. Aspectos Visuais e Interação: teoria das cores, tipografia e leiaute, Princípios da Gestalt. Princípios, normas e diretrizes de Acessibilidade para elaboração de interfaces inclusivas. Estratégias de design responsivo e mobile first para adaptação a diferentes dispositivos e contextos de uso.		
<b>Bibliografia:</b>  <b>Básica</b> ROGERS, Y., SHARP, H. & PREECE, J. (2023). <b>Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction</b> . Sixth Edition. John Willey. TIDWELL, J., BREWER, C. & VALENCIA, A. (2020). <b>Designing interfaces: Patterns for effective interaction design</b> . Third Edition. O'Reilly Media, Inc. YABLONSKI, J. (2024). <b>Laws of UX: Using Psychology to Design Better Products &amp; Services</b> . O'Reilly Media, Inc.  <b>Complementar:</b> BARBOSA, S. D. J. et al. (2021). <b>Interação Humano-Computador e experiência do usuário</b> [livro eletrônico]. Rio de Janeiro. <a href="https://leanpub.com/ihc-ux">https://leanpub.com/ihc-ux</a> CAMPOS, Pedro. <b>Introdução ao Design de Interfaces</b> . Lisboa: FCA Editora, 3ª Ed. 2017 CORREA, Ana Grasielle Dionisio; VALLIM FILHO, Arnaldo Rabello de Aguiar; ELISEO, Maria Amelia; MARTINS, Valéria Farinazzo. <b>Introdução à ciência de dados e sistemas interativos: uma abordagem aplicada</b> . São Paulo: Livraria da Física, 2024. GRILO, André. <b>Experiência do usuário em interfaces digitais</b> . Natal: SEDIS-UFRN, 2019. <a href="https://repositorio.ufrn.br/jspui/handle/123456789/27011">https://repositorio.ufrn.br/jspui/handle/123456789/27011</a> KRUG, S. (2014). <b>Não me faça pensar: atualizado. Uma Abordagem de Bom Senso à Usabilidade na Web</b> . Alta Books. LOWDERMILK, T.; (2013) <b>Design Centrado no Usuário: um guia para desenvolvimento de aplicativos amigáveis</b> . São Paulo: Novatec Editora. MUÑOZ-ARTEAGA, Jaime; COLLAZOS, César A.; GRANOLLERS, Toni; LUNA-GARCÍA, Huizilopoztli (org.). <b>Perspectivas en la interacción humano-tecnología</b> [livro eletrônico]. 1. ed. São Paulo: Ed. dos Autores, 2022. <a href="https://drive.google.com/file/d/1XcJOW63PInbtA93SXAsk7XG_uA9UjKZu/view">https://drive.google.com/file/d/1XcJOW63PInbtA93SXAsk7XG_uA9UjKZu/view</a> PEREIRA, B. (2019). <b>User Experience Design: Como criar produtos digitais com foco nas pessoas</b> . São Paulo: Editora Casa do código.		