



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE

Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação
Coordenadoria Geral de Pós-Graduação Stricto Sensu



PLANO DE CLASE

Departamento/ Facultad Facultad de Arquitectura y Urbanismo
Programa de Post-Graduación Programa de Post-Graduación en Arquitectura y Urbanismo
Grado ☒ Maestría ☒ Doctorado ☐ Maestría Profesional
Nombre de la asignatura: Laboratorio de Prácticas Projectuales en Arquitectura y Urbanismo y Design
Profesor (es) Carlos Leite de Souza Charles de Castro Vincent
Carga de horas 48 h
Emienta Investigación como proyecto, proyecto como investigación. Procesos y métodos en proyectos de arquitectura y urbanismo. "Design Thinking": proceso para la solución creativa y practica de problemas y cuestiones sobre un proyecto futuro (de design, arquitectura, urbanismo). Proyecto como "inquietacion teórica", metodología proyectual como proceso de investigación y definición de estrategias de desarrollo de conceptos y problemas en los campos de la arquitectura y urbanismo contemporáneos.
Contenidos de clases:
Criterios de Evaluación Clasificación A – Excelente - Notas entre 9 y 10 Clasificación B – Bom - Notas entre 8 y 8,9 Clasificación C – Regular - Notas entre 7 y 7,9 Clasificación R– Reprovado - Notas entre 0 y 6,9



Bibliografia, materiales y complementos

- GLAESER, Edward. Centros Urbanos – A maior Invenção da Humanidade. Rio de Janeiro: Campus, 2012.
- KOOLHAAS, Rem. Três textos sobre a cidade. Barcelona: Gustavo Gili, 2010.

MAU, Bruce & Institute Without Boundaries. Massive Change. Nova Iorque: Phaidon, 2004