



MBA em Agile Project Management

Estrutura Curricular – componente curricular/carga horária.

MÓDULO 1- Negócios e Liderança Ágeis	
Transformação Digital & Business Agility	32
Design Thinking & Lean Inception & Design Sprint	32
Agile Coaching e Leadership	32
Equipes ágeis de alto desempenho	32
Carga horária total do módulo	128 horas-aulas
MÓDULO 2- Gestão Ágil em Projetos	
Gestão de Projetos	32
Abordagem ágil em gerenciamento de projetos	32
Os domínios de desempenho de projetos e modelos, métodos e artefatos	32
Discipline Agile	32
Carga horária total do módulo	128 horas-aulas
MÓDULO 3 – Frameworks, Técnicas e Práticas Ágeis	
Frameworks ágeis para projetos	32
Práticas ágeis de software	32
Modelos Estratégicos de negócios ágeis	32
Modelos ágeis e frameworks de escala	32
Carga horária total do módulo	128 horas-aulas
Módulo: Aplicação de Conhecimento	48 horas-aulas à distância
Total da carga horária do curso	432 horas-aulas



DISCIPLINA 01

Nome da Disciplina: **Transformação Digital & Business Agility**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: Principais conceitos sobre o assunto e quais são os pilares necessários para que a transformação digital ocorra de forma eficaz e sustentável. Como a experiência do cliente deve ser encarada na transformação digital, agentes culturais e técnicos da transformação digital. **Objetivo:** Inserir o aluno nos aspectos fundamentais da transformação digital. Fomentar discussões e insights que serão utilizados ao longo do curso. Conhecer as ferramentas de auxílio à transformação digital. Entender fatores motivacionais de uma transformação digital. Entender principais conceitos do *Business Agility*.

Conteúdo Programático:

- Pilares da transformação digital
 - Operações
 - Experiência do cliente
 - Modelo de negócios
- Pirâmide digital
- Caminho para a transformação digital
 - Agilidade
 - Change Management
 - Operações
 - Customer Success
 - Negócios Digitais
 - Novas Tecnologias

- Conceitos de Business Agility
 - Pilares:
 - Leadership



- Transformation
- Org Design
- Culture
- Framework
- Estudos de Casos
 - Ex: Varejo, Industria, Agronegócio, etc...



DISCIPLINA 02

Nome da Disciplina: **Design Thinking & Lean Inception & Design Sprint**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: O Design Thinking, seus métodos e ferramentas. A criatividade como processo passível de aprendizado e gerenciamento. Criação de um produto mínimo viável a ser construído pelos métodos Design Thinking e Lean Inception.

Objetivo: Apresentar e discutir as metodologias e ferramentas de Design Thinking e metodologia de projetos, mostrando a sua utilização prática em diversos contextos. Instrumentalizar e capacitar o aluno a projetar em um caráter inovador e multidisciplinar. Apresentar o método Lean Inception para a criação de um produto mínimo viável.

Conteúdo Programático:

- Design Thinking
 - Criatividade e processos criativos.
 - Criatividade e inovação.
 - Princípios, Métodos e processos do Design Thinking.
 - Criatividade baseada em problemas.
 - Co-criação: desafios e oportunidades. Experimentação como parte do processo criativo.
 - Gerenciando as incertezas do processo criativo (erro, imprevisibilidade e estruturas abertas)
- Design Sprint
- Lean Inception
 - Princípios, Métodos e processos do Lean Inception



DISCIPLINA 03

Nome da Disciplina: **Agile Coaching e Leadership**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: Identificar o perfil do *agile coaching* e como ele pode contribuir para as organizações alcançarem benefícios organizacionais por meio da liderança. Identificar o perfil e os atributos de um líder. Mostrar as certificações relacionadas a *agile coaching* e liderança.

Objetivo: Mostrar o papel do *agile coach* e o uso da técnica *agile leadership* para obter resultados na organização por meio do *mind set* ágil e práticas ágeis.

Conteúdo Programático:

- Agile Coach
 - Introdução: Quem são e como surgem
 - O DNA do Agile Coach
 - Mindset e Cultura
 - Agile Mindset e Cultura Organizacional
 - O relacionamento do Agile Coach com a empresa
 - Como remover barreiras organizacionais
 - Como promover aprendizagem contínua na empresa
 - Como facilitar um processo de melhoria contínua
 - Como fazer com que todos participem da mudança
 - A carreira do Agile Coach
- Agile Leadership
 - Conceito de Liderança
 - Diferença entre Chefe ou Líder
 - A Era da Liderança Ágil
 - Quem é o Líder Ágil
 - As Competências do Líder Ágil
 - Personalidade e Comportamentos do Líder Ágil



- Atitudes do Líder Ágil
- Características dos Líderes Inspiradores
- 10 Atributos que podem destruir um Líder
- Certificações



DISCIPLINA 04

Nome da Disciplina: **Equipes ágeis de alto desempenho**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: A disciplina enfoca as ferramentas e técnicas de liderança para desenvolver equipes ágeis de alto desempenho, abordando a importância do desenvolvimento de soft skills essenciais para atuar de forma competitiva e sustentável no contexto contemporâneo.

Objetivo: Capacitar o participante a identificar e desenvolver modelos de liderança que facilitam o desenvolvimento de equipes ágeis de alto desempenho.

Conteúdo Programático:

- Formando equipes de alto desempenho
- Modelo de TUCMAN
- Resolução de problemas e tomada de decisão
 - Processos cognitivos envolvidos
 - Inteligência emocional e aspectos afetivos na decisão
- O papel das equipes no processo decisório
 - A decisão grupal
- Aspectos comportamentais relacionados à decisão grupal
 - Heurísticas e vieses de decisão
 - Nudges influenciando a decisão
 - Motivações da equipe



DISCIPLINA 05

Nome da Disciplina: **Gestão de Projetos**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: Mostrar os conceitos básicos de projetos, programas e portfólios. A evolução do gerenciamento de projetos. Os grupos de processos e áreas de conhecimento. Escritório de Projetos. Perfil e carreira do profissional de projetos. Estruturas Organizacionais. Certificações relacionadas. Código de Ética. Fatores Críticos de Sucesso em projetos. Liderança Servidora. Tendências em gestão de Projetos. Mindset e Manifesto Ágil. Guia PMBOK®. As abordagens de gestão de projetos: tradicional, ágil e híbrida. O PMI e PMI Standards+.com. Orientação a entrega versus orientação a valor (resultados). Princípios do gerenciamento de projetos.

Objetivo: Mostrar os fundamentos básicos para gerenciar projetos ágeis, a fim de entregá-los no menor prazo, custo e com qualidade, otimizando uso dos recursos e mitigando riscos dos projetos baseados no Project Management Institute (PMI®).

Conteúdo Programático:

- Conceitos básicos de projetos, programas e portfólios.
- A evolução do gerenciamento de projetos.
- Os grupos de processos e áreas de conhecimento.
- Escritório de Projetos
- Perfil e carreira do profissional de projetos.
- Estruturas Organizacionais
- Liderança Servidora
- Certificações relacionadas
- Código de Ética
- Fatores Críticos de Sucesso em projetos.
- Tendências em gestão de Projetos.
- Mindset e Manifesto Ágil.



- Guia PMBOK®.
- As abordagens de gestão de projetos: tradicional, ágil e híbrida.
- O PMI e PMI Standards+.com.
- Orientação a entrega versus orientação a valor (resultados).
- Princípios do gerenciamento de projetos



DISCIPLINA 06

Nome da Disciplina: **Abordagem ágil em gerenciamento de projetos**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: Aborda Iniciação de Projetos na visão do projeto e Project Charter. O planejamento de um projeto na visão de Planejamento Adaptativo, Práticas de execução (Cerimônias Ágeis), Design Sprint, Sprint 0, Sprint Planning, Daily, Review, Retrospectiva. Práticas de acompanhamento e controle, tais como Kanban, Gráfico de Burndown, Gráfico de Burnup, Kanban de Bugs, Gráfico de Débito Técnico, métricas ágeis. Encerramento formal do projeto

Objetivo. Mostrar como planejar e executar um projeto ágil em relação ao escopo, cronograma, custos e aquisições de um projeto, e bem como mostrar diferenças na iniciação e planejamento de projetos tradicionais e ágeis.

Conteúdo Programático:

- Diferenças na iniciação e planejamento de projetos tradicionais e ágeis.
- Iniciação de Projetos
 - Business Case
 - Project Charter
 - Identificar as partes interessadas
- Planejamento de um projeto
 - Conceitos de Planejamento Adaptativo
 - Coleta de requisitos
 - Estimativas ágeis
 - Planos Ágeis
- Práticas de execução (Cerimônias Ágeis)
 - Design Sprint
 - Sprint Planning
 - Daily



- Review
- Retrospectiva
- Práticas de acompanhamento e controle
 - Kanban
 - Gráfico de Burndown
 - Gráfico de Burndown de Riscos
 - Gráfico de Burnup
 - Kanban de Bugs
 - Gráfico de Débito Técnico
 - Métricas ágeis.
- Encerramento formal do projeto.



DISCIPLINA 07

Nome da Disciplina: **Os domínios de desempenho de projetos e modelos, métodos e artefatos**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: Mostrar os domínios de gerenciamento de projetos. Partes Interessadas, Equipe, Abordagem e desenvolvimento e Ciclo de Vida, Planejamento, Trabalho do projeto, Entrega, Medição e Incerteza. Adotar o *Tailoring* para atender a necessidades organizacionais. Mostrar os Modelos, Métodos e Artefatos.

Objetivo: Mostrar os domínios de gerenciamentos de projetos, aplicação do do tailoring para atender as necessidades organizacionais e explicitar os modelos, métodos e artefatos para o gerenciamento de projetos.

Conteúdo Programático:

- Os Domínios de Gerenciamento de Projetos
 - Partes Interessadas
 - Equipe
 - Abordagem e desenvolvimento e Ciclo de Vida
 - Planejamento, Trabalho do projeto
 - Entrega,
 - Medição e Incerteza
- Tailoring para atender a necessidades organizacionais
- Modelos, Métodos e Artefatos.



DISCIPLINA 08

Nome da Disciplina: **Disciplined Agile (DA)**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: A agilidade dos negócios está na liberdade de gestão e não com foco em estruturas e processos. O Disciplined Agile (DA) é um kit de ferramentas que reúne centenas de práticas Agile para orientar sobre a melhor forma de trabalhar para sua equipe ou organização

Objetivo: Mostrar como o Disciplined Agile (DA) fornece uma base sólida para agilidade de negócios para que as pessoas, equipes e organizações possam otimizar seus processos de gerenciamento de projetos e obter benefícios.

Conteúdo Programático:

- Introdução a DA
 - Por que DA?
 - Um kit de ferramentas híbridas
 - Melhoria contínua guiada
- Mindset
 - Princípios
 - Promessas
 - Diretrizes
- Pessoas
 - Funções nas equipes DAD
 - Papéis ágeis disciplinados em escala
 - Direitos e responsabilidades
 - Comunidades de prática (CoPs)
 - Centros de Excelência (CoEs)
 - Governando equipes ágeis
- Processo
 - Disciplined Agile Delivery (DAD)



- Disciplined DevOps
- Disciplined Agile IT
- Disciplined Agile Enterprise (DAE)
- Agilidade em escala
- Certificações em agilidade



DISCIPLINA 09

Nome da Disciplina: **Frameworks ágeis para Projetos**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: Conceitos básicos de engenharia de software. Apresentar as metodologias tradicionais e frameworks ágeis para o desenvolvimento de projetos de TI.

Objetivo: Capacitar o participante compreender e aplicar os frameworks ágeis para o desenvolvimento de projetos de TI.

Conteúdo Programático:

- Conceitos Básicos de Engenharia de Software
- Metodologias de Desenvolvimento tradicionais
 - Modelo Sequencial
 - Modelo de Prototipagem
 - Modelo Clássico
 - Modelo Incremental
 - Desenvolvimento em espiral
 - RUP / UML
 - SWEBOK (Software Engineering Body of knowledge)
- Modelagem ágil
- Metodologias ágeis de Engenharia de Software
 - Adaptive Software Development (ASD)
 - Dynamic Systems Development Methodology (DSM)
 - eXtreme Programming (XP)
 - Família Crystal de Cockburn
 - Feature Driven Development (FDD)
 - Iconix Process
 - Microsoft Solutions Framework (MSF)
 - OpenUP
 - Pragmatic Programming (PP)



- Diferenças entre as metodologias tradicionais e ágeis de desenvolvimento de software.
- Testes Automatizados.
- Refatoração: técnicas sistemáticas para melhorar o desenho de software pré-existente.
- Planejamento Ágil.
- Padronização de Estilo.
- Ferramentas para Desenvolvimento Colaborativo de Software.
- Melhoria Contínua através de retrospectivas e técnicas similares.



DISCIPLINA 10

Nome da Disciplina: **Práticas Ágeis de Software**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: Apresentar as práticas ágeis, como LSD, ATDD, BDD, DDD e TDD. Mostrar a modelagem ágil. Plataformas de desenvolvimento de código baixo. Teste ágil e customer centric.

Objetivo: Capacitar o participante no uso de práticas ágeis na engenharia de software.

Conteúdo Programático:

- Lean Software Development (LSD)
- Desenvolvimento orientado a testes de aceitação (ATDD)
- Desenvolvimento Orientado por Comportamento (BDD)
- Design dirigido por domínio (DDD)
- Desenvolvimento orientado a testes (TDD)
- Modelagem ágil
- Plataformas de desenvolvimento de baixo código
- Teste ágil
- DevOps
 - Principais conceitos
 - Continuous Integration
 - Continuous Delivery
 - Principais ferramentas para criação de pipeline
- DevSecOps (segurança em DevOps)
 - Objetivos e benefícios do DevSecOps
 - Como DevSecOps difere de outras abordagens de segurança
 - Aonde injetar segurança dentro do DevOps
- Customer centric
 - UX (User Xperience)



- /UI (User Interface),
- CX (Customer Xperience)
- /CS (Customer Service)
- Métricas de usabilidade
- Ferramentas ágil de software



DISCIPLINA 11

Nome da Disciplina: **Modelos Estratégicos de negócios ágeis**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: Lean Start up, Management 3.0, Inovação Ágil, Framework Cynefin. Celebration Grid. Agile Planning, Estimates and Metrics, Agile in Processes, Change Management, Agile Process. Growth Hacking e Certificações Management 3.0.

Objetivo: Mostrar as técnicas ágeis para promover a gestão nos negócios, a fim de proporcionar mais agilidade e inovação às organizações que buscam um novo olhar e diferencial em seus modelos de negócios.

Conteúdo Programático:

- Lean Start up
- Management 3.0
- Inovação ágil
- Framework Cynefin
- Celebration Grid
- Agile Planning, Estimates and Metrics
 - Objectives and Key Results (OKRs)
 - Gestão de métricas e indicadores ágeis
 - Performance Management
- Agile in Processes
 - Continuous Improvement & Agile
 - Value Stream Mapping
 - Process Modelling
- Product Management (PM)
- Change Management
 - Gestão da mudança para a agilidade
- Growth Hacking



Universidade Presbiteriana

Mackenzie

PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO

Coordenadoria de Educação Continuada

- Certificações Management 3.0



DISCIPLINA 12

Nome da Disciplina: **Modelos Ágeis e Frameworks de escala**

Carga Horária: 32h/a

Ementa: O que é o modelo ágil e como ele atua como viabilizador da transformação digital nas empresas. A agilidade como modo de pensar mais do que uma nova forma de atuação. A amplitude da agilidade e seus diversos frameworks de apoio ao desenvolvimento de produtos até a reformulação do modelo organizacional de forma escalada.

Objetivo: Desmistificar o modelo ágil e toda sua extensão. Habilitar um novo *mindset* nos alunos. Apresentar os pilares, os princípios e valores do Modelo Ágil. Apresentar os frameworks ágeis, aplicações e principais diferenças. Avaliar os impactos da adoção da agilidade nas organizações e na sociedade. Apresentar o modelo como solução corporativa além da TI

Conteúdo Programático:

- A origem do pensamento ágil e a influência do Sistema Toyota de Produção na disrupção do pensamento
- O manifesto ágil e seus signatários
- Os frameworks ágeis
 - Desenvolvimento de software
 - Lean kanban
 - Scrum
 - XP
 - Ágil escalado
 - SAFe
 - LeSS
 - Disciplined Agile



- O modelo Spotify
- Ágil para além da TI
 - Modern Agile
- Agnostic Agile
- Os impactos da adoção ágil na organização, nas pessoas e na sociedade
 - Os novos papéis e responsabilidades
 - Horizontalização organizacional: o fim dos departamentos
 - O papel do gestor numa corporação ágil
 - O futuro da Governança de TI como conhecemos
- Governança ágil com OKR's



DISCIPLINA 13

Nome do Componente Curricular: **Aplicação de Conhecimento**

Carga Horária: **48 horas/aula** na modalidade EAD

Ementa: A disciplina promove o desenvolvimento do Trabalho de Aplicação de Conhecimento, com base no método prático e aplicado, o qual direciona o aluno para a resolução de um desafio ou problema real vivenciado em um contexto institucional/pessoal, utilizando os conceitos e práticas abordados ao longo do curso.

Objetivo: Capacitar o participante para investigar, analisar e compreender as causas e as implicações dos desafios em um contexto institucional/pessoal; e com base no diagnóstico e na pesquisa bibliográfica, propor soluções e ações detalhadas, visando à resolução de problemas ou oportunidades reais e pontuais enfrentadas nesse contexto institucional/pessoal.

Conteúdo Programático:

- Definição do problema/oportunidade/desafio a ser resolvido;
- Descrição das características gerais do contexto institucional/pessoal;
- Diagnóstico das origens e implicações do desafio a ser resolvido;
- Pesquisa bibliográfica sobre os temas relacionados com o desafio do contexto institucional/pessoal;
- Proposição de soluções e ações detalhadas para a resolução do desafio.