



Coordenador do Curso:	Diretor da Unidade:
Nome: Regiane Moreno	Nome: Daniela Vieira Cunha
Assinatura	Assinatura

Componente Curricular: exclusivo de curso (X )		Eixo Comum ( )	Eixo Universal ( )
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	
Componente Curricular: JOGOS DIGITAIS		Código:	
Carga horária: 04 h/a	(02) Sala de aula (02) Laboratório (00) EaD	Etapa: 4ª	
<i>Ementa:</i> Histórico e Conceitos básicos em jogos digitais; o mercado de jogos digitais; jogos digitais e suas aplicações nas diferentes áreas do conhecimento (entretenimento, educação, negócios, etc.); estruturas básicas dos jogos; mecânica dos jogos; processo de produção de jogos digitais; ferramentas para desenvolvimento de jogos digitais.			
<i>Bibliografia Básica:</i>  ADAMS, Ernest. <b>Fundamentals of game design</b> . New Readers, 2013. NOVAK, J. Desenvolvimento de Games. São Paulo: Cengage Learning, 2010.			
<i>Bibliografia Complementar:</i>  MATTAR, J. Games em educação: como os nativos digitais aprendem. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. Disponível na Biblioteca Virtual Pearson: <a href="http://mackenzie.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788576055624/">http://mackenzie.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788576055624/</a> RABIN, Steve. <b>Introdução ao desenvolvimento de games</b> . V.2. São Paulo: Cengage Learning, 2012. <b>SALEN, K.; ZIMMERMAN, E.</b> REGRAS DO JOGO: Fundamentos do design de jogos. V 2. Edgard Blucher, 2012. <b>SHUYTEMA, P.</b> Design de Games: Uma Abordagem Prática. São Paulo: Cengage Learning, 2008. THOMPSON, J.; Berbank, B.; Cusworth, N. <b>Game design course: principles, practice, and techniques – the ultimate guide for the aspiring game designer</b> . John Wiley and Sons, 2007			



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE  
Faculdade de Computação e Informática



Coordenador do Curso:	Diretor da Unidade:
Nome: Regiane Moreno	Nome: Daniela Vieira Cunha
Assinatura	Assinatura

Componente Curricular: exclusivo de curso ( X )		Eixo Comum ( )	Eixo Universal ( )
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: TECNOLOGIA E INFRAESTRUTURA	
Disciplina: SEGURANÇA E DIREITO DIGITAL		Código da Disciplina:	
Carga horária: 04 h/a	(00) Sala de aula (00) Laboratório (04) EaD	Etapa: 4ª	
Ementa:  Estudo das normas constitucionais e do Marco Civil da Internet. Análise das formas de contratação e prestação de serviços sob a ótica da legislação civil, trabalhista, tributária e previdenciária. Estudo das normas pertinentes à contratação de produtos, em especial com a utilização do comércio eletrônico. Discussão da propriedade intelectual, relacionando direito autoral, software e propriedade industrial. Exame dos principais crimes e respectivas investigações que sofrem a influência da tecnologia.			
Bibliografia Básica:			
BLUM, R. M. S. O.; SILVA BRUNO, M. G.; ABRUSIO, J. C. (coord.). <b>Manual de Direito Eletrônico e Internet</b> . São Paulo: Aduaneiras, 2006.			
PINHEIRO, P. P. <b>Direito Digital</b> . 4ª ed. São Paulo: Saraiva, 2010.			
REIS, H. M. dos; REIS, C. N. P. dos. <b>Direito Para Administradores</b> . Vol. 1. São Paulo: Thomson, 2006.			
Bibliografia Complementar:			
DE LUCCA, N.; SIMÃO FILHO, A. (Coord). <b>Direito &amp; Internet: aspectos jurídicos relevantes</b> . São Paulo: Quartier Latin do Brasil, 2008.			
MARTINS, I. G. <b>Tributação na internet</b> . São Paulo: Revista dos Tribunais, 2001.			
MARTINS, I. G.; GRECO, M. A. <b>Direito e Internet: relações jurídicas na sociedade informatizada</b> . São Paulo: Revista dos Tribunais, 2001.			
MARTINS, S. P. <b>Instituições de Direito Público e Privado</b> . 3ª ed. São Paulo: Atlas, 2003.			
PAESANI, L. M. <b>Direito e Internet: liberdade de informação, privacidade e responsabilidade civil</b> . 4ª ed. São Paulo: Atlas, 2008.			



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE  
Faculdade de Computação e Informática



Coordenador do Curso:	Diretor da Unidade:
Nome: Regiane Moreno	Nome: Daniela Vieira Cunha
Assinatura	Assinatura

Componente Curricular: exclusivo de curso ( X )		Eixo Comum ( )	Eixo Universal ( )
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: ENGENHARIA E SISTEMAS	
Disciplina: MODELAGEM DE NEGÓCIOS		Código da Disciplina:	
Carga horária: 04 h/a	(02) Sala de aula (00) Laboratório (02) EaD	Etapa: 4ª	
<i>Ementa:</i> Modelagem de Processos de Negócio. Estratégias e Premissas de modelagem. Análises: Arquitetural, Eventos, Processos, Conceitos, Regras e Ciclos de Vida. BPMS – Business Process Management System. Representações de processos: UML e BPM-N. Automação de processos. Indicadores de processos.			
<i>Bibliografia Básica:</i> ALLWEYER, T. BPMN 2.0 - <b>introduction to the standard for business process modeling</b> . 2nd ed. Norderstedt: Herstellung und Verlag: Books on Demand GmbH, 2010.  <b>IIBA</b> . A Guide to the Business Analysis Body of Knowledge (BABOK Guide). <b>3rd Edition. 2015</b> . LARMAN, C. Utilizando UML e Padrões. <b>Uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo</b> . 3ª. Ed. Bookman, 2007.			
<i>Bibliografia Complementar:</i> COCKBURN, A. <b>Writing effective use cases</b> . Boston: Addison Wesley, 2001. INTERNATIONAL INSTITUTE OF BUSINESS ANALYSIS; <b>Um guia para o Corpo de Conhecimento de Análise de Negócios™</b> (Guia BABOK®) Versão 2.0, 2011. ROSS, Ronald G.; <b>Business Rule Concepts - Getting to the Point of Knowledge</b> , LCC, 4th Edition, 2013. VALLE, R., OLIVEIRA, S. B. <b>Análise e Modelagem de Processo de Negócio - Foco na Notação BPMN (Business Process Modeling Notation)</b> . São Paulo: Atlas, 2012.			



Coordenador do Curso:	Diretor da Unidade:
Nome: Regiane Moreno	Nome: Daniela Vieira Cunha
Assinatura	Assinatura

Componente Curricular: exclusivo de curso ( )		Eixo Comum ( )	Eixo Universal (X)
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: FORMAÇÃO CIDADÃ E PROFISSIONAL	
Disciplina: <b>PROJETOS EMPREENDEDORES</b>			Código da Disciplina:
Carga horária: 02 h/a	(02) Sala de aula (00) Laboratório (00) EaD	Etapa: 4ª	

*Ementa:*

Identificação do problema ou da oportunidade de área de estudo/processo e/ou produto. Análise de soluções para o problema ou oportunidade. Proposição de projetos com viabilidade de implementação. Prática de proposição de valor e modelagem de projetos. Construção de planos de negócios simplificados.

*Bibliografia Básica:*

GHOBIL, Alexandre N. Oportunidades, Modelos e Planos de Negócio. São Paulo: Editora Mackenzie, 2017.

OSTERWALDER, A.; PIGNEUR, Y. Business model generation: inovação em modelos de negócios: um manual para visionários, inovadores e revolucionários. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.

RIES, E. A startup enxuta: como empreendedores atuais utilizam a inovação contínua para criar empresas extremamente bem-sucedidas. São Paulo: Lua de Papel, 2012.

*Bibliografia Complementar:*

BARON, Robert; SHANE Scott.A. Empreendedorismo: uma visão de processo. São Paulo: Thomson Learning, 2007.

CAVALCANTI, M.; FARAH, O.; MARCONDES, L. Empreendedorismo Estratégico – Criação e Gestão de Pequenos Negócios. São Paulo: Cengage, 2ª. Edição, 2017.  
<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788522126972>

MEIRA, S. Novos negócios inovadores de crescimento empreendedor no Brasil. Rio de Janeiro: Casa da Palavra, 2013.

OSTERWALDER, A.; BERNARDA, G. Value proposition design:business model generation: como construir propostas de valor inovadoras. São Paulo: HSM Editora, 2014.

PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE (PMI). Um guia do conjunto de conhecimentos em gerenciamento de projetos (Guia PMBOK®). 5ª ed. São Paulo: Saraiva, 2014.



4ª ETAPA

Componente Curricular: exclusivo de curso (X )		Eixo Comum ( )	Eixo Universal ( )
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: FORMAÇÃO CIDADÃ E PROFISSIONAL	
Componente Curricular: <b>ORGANIZAÇÃO E INTERAÇÃO EM EQUIPES</b>		Código:	
Carga horária: 02 h/a	(02) Sala de aula (00) Laboratório (00) EaD	Etapa: 4ª	
<p>Ementa:</p> <p>Apresentação dos temas ligados à Organização de Equipes profissionais, Relacionamento interpessoal e Gestão de Pessoas no contexto atual de negócios, envolvendo a área de TI - Motivação / satisfação, Valores, Comunicação, Negociação. Estudo da gestão de conflitos, clima e cultura organizacionais, liderança, trabalho, relacionamento e organização em equipe, mudança organizacional – estímulos que levam às empresas a serem produtivas.</p>			
<p><i>Bibliografia Básica:</i></p> <p>CHIAVENATO, I. <b>Gestão de pessoas: o novo papel dos recursos humanos nas organizações</b>. Rio de Janeiro: Campus, 1999.</p> <p>JR WOOD, T. <b>Mudança Organizacional</b>. São Paulo: Atlas, 2009.</p> <p>WAGNER, J. A.; MOREIRA, C. K. (Trad.). <b>Comportamento organizacional: criando vantagem competitiva</b>. 2ª ed. São Paulo: Saraiva, 2011.</p>			
<p><i>Bibliografia Complementar:</i></p> <p>BOOG &amp; BOOG. <b>Manual de Gestão de Pessoas e Equipes - Estratégias e Tendências - Volume 1</b>. São Paulo: Gente, 2002.</p> <p>DEL PRETTE, A. e D. P. Z. <b>Psicologia das Relações Interpessoais. Vivências para o trabalho em grupo</b>. Ed. Rio de Janeiro: Vozes, 2001.</p> <p>FISCHER, A. L.; DUTRA, J. S. <b>Gestão de pessoas: desafios estratégicos das organizações contemporâneas</b>. São Paulo: Atlas, 2009.</p> <p>HITT, M. A.; MILLER, C. C.; COLELLA, A. <b>Comportamento organizacional: uma abordagem estratégica</b>. Rio de Janeiro: LTC, 2007.</p> <p>MORGAN, G. <b>Imagens da organização</b>. São Paulo: Ed. Executiva, 2002.</p> <p>ROBBINS. S. <b>Fundamentos do comportamento organizacional</b>. São Paulo, Prentice Hall, 2008.</p>			
Coordenador do Curso:		Diretor da Unidade:	
Nome: Regiane Moreno		Nome: Daniela Vieira Cunha	
Assinatura:		Assinatura	



Componente Curricular: exclusivo de curso ( X )		Eixo Comum ( )	Eixo Universal ( )
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: FORMAÇÃO CIDADÃ E PROFISSIONAL	
Disciplina: ADMINISTRAÇÃO DE NEGÓCIOS		Código da Disciplina:	
Carga horária: 04 h/a	(04) Sala de aula (00) Laboratório (00) EaD)	Etapa: 4ª	
<i>Ementa:</i>  Busca da compreensão do conceito de Administração interpretando e associando-o ao atual ambiente de negócios. Estudo da evolução das escolas do pensamento administrativo. Explicitação das fases do processo administrativo: planejamento, organização, direção e controle, e a relação entre níveis organizacionais, processo decisório e sistemas de informação. Discussão dos aspectos chave do Relacionamento Interpessoal no contexto atual de negócios, envolvendo motivação, satisfação, valores, comunicação e negociação. Estudo da gestão de conflitos, clima e cultura organizacionais, liderança, trabalho em equipe, mudança organizacional – que levam às empresas a serem produtivas.			
<i>Bibliografia Básica:</i>  MAXIMIANO, A. C. A. <b>Introdução à Administração</b> . 7ª Ed. São Paulo: Atlas, 2.007. SOBRAL, F.; PECI, A. <b>Administração – Teoria e Prática</b> . 1ª ed. Prentice Hall Brasil, 2008. WAGNER III, J.; HOLLENBECK, J. <b>Comportamento Organizacional – Criando vantagem competitiva</b> . São Paulo: Saraiva, 2012.			
<i>Bibliografia Complementar:</i>  ALBERTIN, A. L. <b>Administração de Informática Funções e Fatores Críticos de Sucesso</b> . 5ª ed. São Paulo: Atlas, 2004.  CALDAS, M. P.; WOOD JR, T. <b>Comportamento Organizacional - Uma Perspectiva Brasileira</b> . São Paulo: Atlas, 2007.  CHIAVENATO, I. <b>Gestão de pessoas</b> . São Paulo: Campus, 2009.  CHIAVENATO, I. <b>Introdução à Teoria Geral da Administração</b> . 6ª ed. Rio de Janeiro: Campus, 2000.  JR WOOD, T. <b>Mudança Organizacional</b> . São Paulo: Atlas, 2009.			



Coordenador do Curso:	Diretor da Unidade:
Nome: Regiane Moreno	Nome: Daniela Vieira Cunha
Assinatura	Assinatura

Componente Curricular: exclusivo de curso (X )		Eixo Comum ( )	Eixo Universal ( )
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: ENGENHARIA E SISTEMAS	
Disciplina: FATORES HUMANOS EM SISTEMAS COMPUTACIONAIS		Código da Disciplina:	
Carga horária: 02 h/a	(00) Sala de aula (02) Laboratório (00) EaD	Etapa: 4ª	
<i>Ementa:</i> Estudo dos fatores humanos em softwares interativos. Caracterização das relações entre comunicação, interface e interação. Apresentação dos critérios de qualidade de uso em IHM. Descrição dos Processos de design de IHM. Estudo das necessidades dos usuários e requisitos de IHM. Aplicação dos princípios e diretrizes de design em IHM nos projetos e desenvolvimento de sistemas interativos. Avaliação de usabilidade de interfaces interativas.			
<i>Bibliografia Básica:</i>  BARBOSA, S. D. J; SILVA, B. S. <b>Interação humano - computador</b> . Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.  BENYON, D.; <b>Interação Humano-Computador</b> . 2ª ed., São Paulo: Pearson, 2011.  NIELSEN, J. <b>Designing Web Usability: The Practice of Simplicity</b> . New Riders Publishing: 1999.			
<i>Bibliografia Complementar:</i>  FERREIRA, S.B.L.; NUNES, R.R. <b>e-Usabilidade</b> . 1ª. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2008. NIELSEN, J.; BUDIU, R. Mobile Usability. 1a ed, New Riders, 2012. PREECE, J; ROGERS, Y.; SHARP, H. <b>Design de Interação: além da interação homem-computador</b> . Porto Alegre: Bookman, 2013.  SANTA ROSA, J.G.; MORAES, A.M. <b>Avaliação e projeto no design de interfaces</b> . Rio de Janeiro: 2AB, 2010.  SHNEIDERMAN, B.; PLAISANT, C.; COHEN, M.; JACOBS, S. <b>Designing the User Interface Strategies for Effective Human-Computer Interaction</b> . 5a. ed, Prentice Hall, 2010.			