



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Faculdade de Computação e Informática



Componente Curricular: exclusivo de curso (X)		Eixo Comum ()	Eixo Universal ()
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	
Disciplina: WEB MOBILE		Código da Disciplina:	
Carga horária: 04 h/a	(02) Sala de aula (02) Laboratório (00) EaD	Etapa: 2 ^a	
<p>Ementa:</p> <p>Estudo e análise das técnicas fundamentais de desenvolvimento de aplicativos e páginas web para dispositivos móveis. Desenvolvimento de aplicativos multiplataforma, utilizando as ferramentas oficiais de desenvolvimento, para front e backend.</p>			
<p>Bibliografia Básica:</p> <p>FLIG, B. Mobile Design and Development: Practical concepts and techniques for creating mobile sites and web app. O'Reilly. 2009.</p> <p>GARGENTA, M. Learning Android. O'Reilly, 2011.</p> <p>RODGER, R. Beginning Mobile Application Development in the Cloud. WROX, 2012.</p>			
<p>Bibliografia Complementar:</p> <p>B'FAR, R. Mobile Computing Principles: Designing and Developing Mobile Applications with UML and XML. Cambrige, 2011.</p> <p>HELAL, S.; LI, W.; BOSE, R. Mobile Platforms and Development Environments. Morgan & Claypool Publishers, 2012.</p> <p>KAMAL, D. Mobile Computing. 2^a ed. Oxford, 2012.</p> <p>LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHELL, R. Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento. São Paulo: Pearson Makron Books, 2005.</p> <p>SMITH, D. Android Recipes: A Problem Solution Approach. 1a. ed. Apress, 2011.</p>			
Coordenador do Curso: Nome: Regiane Moreno Assinatura		Diretor da Unidade: Nome: Daniela Vieira Cunha Assinatura	

Componente Curricular: exclusivo de curso ()	Eixo Comum ()	Eixo Universal (x)
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: FORMAÇÃO CIDADÃ E PROFISSIONAL



Componente Curricular: exclusivo de curso (X)		Eixo Comum ()	Eixo Universal ()
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: FORMAÇÃO CIDADÃ E PROFISSIONAL	
Disciplina: ADMINISTRAÇÃO DE NEGÓCIOS		Código da Disciplina:	
Carga horária: 04 h/a	(04) Sala de aula (00) Laboratório (00) EaD	Etapa: 4 ^a	
<p><i>Ementa:</i></p> <p>Busca da compreensão do conceito de Administração interpretando e associando-o ao atual ambiente de negócios. Estudo da evolução das escolas do pensamento administrativo. Explicitação das fases do processo administrativo: planejamento, organização, direção e controle, e a relação entre níveis organizacionais, processo decisório e sistemas de informação. Discussão dos aspectos chave do Relacionamento Interpessoal no contexto atual de negócios, envolvendo motivação, satisfação, valores, comunicação e negociação. Estudo da gestão de conflitos, clima e cultura organizacionais, liderança, trabalho em equipe, mudança organizacional – que levam às empresas a serem produtivas.</p>			
<p><i>Bibliografia Básica:</i></p> <p>MAXIMIANO, A. C. A. Introdução à Administração. 7^a Ed. São Paulo: Atlas, 2.007.</p> <p>SOBRAL, F.; PECL, A. Administração – Teoria e Prática. 1^a ed. Prentice Hall Brasil, 2008.</p> <p>WAGNER III, J.; HOLLENBECK, J. Comportamento Organizacional – Criando vantagem competitiva. São Paulo: Saraiva, 2012.</p>			
<p><i>Bibliografia Complementar:</i></p> <p>ALBERTIN, A. L. Administração de Informática Funções e Fatores Críticos de Sucesso. 5^a ed. São Paulo: Atlas, 2004.</p> <p>CALDAS, M. P.; WOOD JR, T. Comportamento Organizacional - Uma Perspectiva Brasileira. São Paulo: Atlas, 2007.</p> <p>CHIAVENATO, I. Gestão de pessoas. São Paulo: Campus, 2009.</p> <p>CHIAVENATO, I. Introdução à Teoria Geral da Administração. 6^a ed. Rio de Janeiro: Campus, 2000.</p> <p>JR WOOD, T. Mudança Organizacional. São Paulo: Atlas, 2009.</p>			



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Faculdade de Computação e Informática



Coordenador do Curso:	Diretor da Unidade:
Nome: Regiane Moreno	Nome: Daniela Vieira Cunha
Assinatura	Assinatura

Componente Curricular: exclusivo de curso (X)	Eixo Comum ()	Eixo Universal ()
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	Núcleo Temático: ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	
Componente Curricular: JOGOS DIGITAIS	Código:	
Carga horária: 04 h/a	(02) Sala de aula (02) Laboratório (00) EaD	Etapa: 4 ^a
<p><i>Ementa:</i> Histórico e Conceitos básicos em jogos digitais; o mercado de jogos digitais; jogos digitais e suas aplicações nas diferentes áreas do conhecimento (entretenimento, educação, negócios, etc.); estruturas básicas dos jogos; mecânica dos jogos; processo de produção de jogos digitais; ferramentas para desenvolvimento de jogos digitais.</p>		
<p><i>Bibliografia Básica:</i></p> <p>ADAMS, Ernest. Fundamentals of game design. New Readers, 2013. NOVAK, J. Desenvolvimento de Games. São Paulo: Cengage Learning, 2010.</p>		
<p><i>Bibliografia Complementar:</i></p> <p>MATTAR, J. Games em educação: como os nativos digitais aprendem. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. Disponível na Biblioteca Virtual Pearson: http://mackenzie.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788576055624/</p> <p>RABIN, Steve. Introdução ao desenvolvimento de games. V.2. São Paulo: Cengage Learning, 2012.</p> <p>SALEN, K.; ZIMMERMAN, E. REGRAS DO JOGO: Fundamentos do design de jogos. V 2. Edgard Blucher, 2012.</p> <p>SHUYTEMA, P. Design de Games: Uma Abordagem Prática. São Paulo: Cengage Learning, 2008.</p> <p>THOMPSON, J.; Berbank, B.; Cusworth, N. Game design course: principles, practice, and techniques – the ultimate guide for the aspiring game designer. John Wiley and Sons, 2007</p>		



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Faculdade de Computação e Informática



Coordenador do Curso:	Diretor da Unidade:
Nome: Regiane Moreno	Nome: Daniela Vieira Cunha
Assinatura	Assinatura

Componente Curricular: exclusivo de curso (X)		Eixo Comum ()	Eixo Universal ()
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: TECNOLOGIA E INFRAESTRUTURA	
Disciplina: TÓPICOS DE BANCO DE DADOS			Código da Disciplina:
Carga horária: 04 h/a	(04) Sala de aula (00) Laboratório (00) EaD	Etapa: 5ª	
<p>Ementa: Fundamentação sobre paradigmas de persistência: Hierárquico, Relacional, Objeto-relacional, Orientado a Objetos. Estudo de requisitos não funcionais relacionados a persistência em larga escala e analítica. Caracterização das famílias de Bancos NoSQL: Key-Value, Documentos, Grafos e Família de Colunas, Colunares. Modelagem OLAP. Transformação e preparação de dados para uso em aplicações analíticas.</p>			
<p>Bibliografia Básica:</p> <p>ELMASRI, R., NAVATHE, S. Sistemas de Banco de Dados. 6ª ed. São Paulo: Pearson, 2012.</p> <p>KIMBALL, R.; ROSS, M.; THORNTONTHWAITE, W.; MUNDY, J.; BECKER, B. The Data Warehouse Lifecycle Toolkit. River street: Wiley, 2008.</p> <p>SILBERSCHATZ, A.; KORTHZ, H. F.; SUDARSHAN, S. Sistema de Banco de Dados. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.</p>			
<p>Bibliografia Complementar:</p> <p>DATE, C. J. Introdução a sistemas de banco de dados. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.</p> <p>PUGA, S.; FRANÇA, E.; GOYA, M. Banco de Dados: implementação em SQL, PL/SQL e Oracle 11g. São Paulo: Pearson, 2013.</p> <p>RAMAKRISHNAN, R.; GEHRKE, J. Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados. São Paulo: McGraw-Hill, 2008.</p> <p>TURBAN, E.; SHARDA, R.; ARONSON, J. E.; KING, D. Business Intelligence: Um enfoque gerencial para inteligência de Negócios. Porto Alegre: Bookman, 2009.</p> <p>WATSON, J.; RAMKLASS, R. OCA/OCP Oracle Database 11g all-in-one Exam Guide. Chicago: McGraw-Hill, 2010.</p>			



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Faculdade de Computação e Informática



Bibliografia Complementar:

BURNSTEIN, I. **Practical software testing: A process-oriented approach.** 3^a printing New York: Springer, 2003.

COCKBURN, A. **Agile software development: the cooperative game.** 2^a ed. Harlow: Addison Wesley, 2007 CRAIG, R. D.; JASKIEL, S. P. **Systematic software testing.** 6th printing Boston: Artech House, 2006.

SOARES, M. S.; KOSCIANSKI, A. **Qualidade de Software.** Editora: Novatec, 2006.

WAZLAWICK, R. **Engenharia de Software: Conceitos e Práticas.** 2^a. Edição. Rio de Janeiro: Elsevier- Campus, 2011.

Coordenador do Curso: Nome: Regiane Moreno Assinatura	Diretor da Unidade: Nome: Daniela Vieira Cunha Assinatura
---	---

Componente Curricular: exclusivo de curso (X)	Eixo Comum ()	Eixo Universal ()
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	Núcleo Temático: ENGENHARIA E SISTEMAS	
Disciplina: TESTE DE SOFTWARE		Código da Disciplina: E
Carga horária: 04 h/a	(02) Sala de aula (02) Laboratório (00) EaD	Etapa: 5 ^a
Ementa: Fundamentação dos conceitos e fases do processo de Verificação e Validação de software. Domínio dos conceitos do processo e técnicas de teste de software. Gerência, Análise, Projeto, implementação e execução de testes. Domínio de automação de Teste.		
Bibliografia Básica: BECK, K. TDD Desenvolvimento Guiado por Testes. Porto Alegre: Bookman, 2010. PEZZÈ, M.; YOUNG, M. Teste e análise de software: processo, princípios e técnicas. São Paulo: Bookman, 2008. SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. São Paulo: Pearson, 2011.		



Bibliografia Complementar:

BURNSTEIN, I. **Practical software testing: A process-oriented approach.** 3^a printing New York: Springer, 2003.

COCKBURN, A. **Agile software development: the cooperative game.** 2^a ed. Harlow: Addison Wesley, 2007 CRAIG, R. D.; JASKIEL, S. P. **Systematic software testing.** 6th printing Boston: Artech House, 2006.

SOARES, M. S.; KOSCIANSKI, A. **Qualidade de Software.** Editora: Novatec, 2006.

WAZLAWICK, R. **Engenharia de Software: Conceitos e Práticas.** 2^a. Edição. Rio de Janeiro: Elsevier- Campus, 2011.

Coordenador do Curso: Nome: Regiane Moreno Assinatura	Diretor da Unidade: Nome: Daniela Vieira Cunha Assinatura
---	---

Componente Curricular: exclusivo de curso (X)	Eixo Comum ()	Eixo Universal ()
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	Núcleo Temático: ENGENHARIA E SISTEMAS	
Disciplina: PRATICA PROFISSIONAL EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		Código da Disciplina:
Carga horária: 03 h/a	(02) Sala de aula (00)Laboratório (00) EaD	Etapa: 5 ^a

Ementa:

Desenvolvimento de um projeto utilizando as ferramentas aprendidas em Engenharia de Software. Utilização das linguagens de programação aprendidas no curso. O tema dos projetos pode variar a cada semestre. O projeto deve conter as seguintes etapas: análise de viabilidade, descrição detalhada do problema, especificações do sistema a ser desenvolvido, modelagem, implementação, testes e análise dos resultados. Cada projeto deve ter um cronograma a ser seguido ao longo do semestre.

Bibliografia Básica:

LARMAN, C. **Utilizando UML e Padrões.** 3^a ed. São Paulo: Bookman, 2007.

PRESSMAN, R.S. **Engenharia de Software.** 8^a ed. Bookman, McGraw-Hill, 2016.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de software.** São Paulo: Pearson, 2011.



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Faculdade de Computação e Informática



Componente Curricular: exclusivo de curso (X)		Eixo Comum ()	Eixo Universal ()
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: ENGENHARIA E SISTEMAS	
Disciplina: SISTEMAS INTEGRADOS DE GESTÃO		Código da Disciplina: ENEX01426	
Carga horária: 04 h/a	(04) Sala de aula (00) Laboratório (00) EaD	Etapa: 6 ^a	
<p><i>Ementa:</i></p> <p>Busca da compreensão das funções fundamentais de gestão empresarial: Planejamento Estratégico, Marketing, Finanças, Contabilidade, Produção/Operações, Logística e Gestão da Cadeia de Suprimentos e Recursos Humanos. Estudo de Sistemas de Informação em uso nas corporações, na gestão das suas principais áreas funcionais, nos níveis: estratégico, tático e operacional. Discussão das aplicações de Sistemas de Informação nas diversas áreas de negócio do mercado corporativo: Saúde, Mercado Financeiro, Negócios jurídicos, Educação, Engenharia, Governo, Comunicações, Energia e outras.</p>			
<p><i>Bibliografia Básica:</i></p> <p>LAUDON, K. C.; LAUDON, J. P. Sistemas de informação gerenciais. 11. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2014.</p> <p>O'BRIEN, J. A. Sistemas de informação e as decisões gerenciais na era da Internet. São Paulo: Saraiva, 2009.</p> <p>STAIR, R. e REYNOLDS, G. Princípios de sistemas de informação. São Paulo: Cengage Learning, 2009.</p>			
<p><i>Bibliografia Complementar:</i></p> <p>COLANGELO FILHO, L. Implantação de sistemas ERP (Enterprise Resources Planning): um enfoque de longo prazo. São Paulo: Atlas, 2009.</p> <p>GONÇALVES, R. C. M. G.; RICCIO, E. L. Sistemas de informação: ênfase em controladoria e contabilidade. São Paulo: Atlas, 2009.</p> <p>HABERKORN, E. Gestão Empresarial com ERP. Ed. Totvs, 2008.</p> <p>ROSINI, A. M; PALMISANO, A. Administração de sistemas de informação e a gestão do conhecimento. 2. ed. rev. e ampl. São Paulo: Cengage Learning, 2012.</p> <p>TURBAN, E. Introdução a Sistemas de Informação - Uma Abordagem Gerencial. Ed. Campus, 2007.</p>			
Coordenador do Curso: Nome: Regiane Moreno Assinatura		Diretor da Unidade: Nome: Daniela Vieira Cunha Assinatura	



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Faculdade de Computação e Informática



Componente Curricular: exclusivo de curso (X)		Eixo Comum ()	Eixo Universal ()
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: FUNDAMENTOS DE COMPUTAÇÃO	
Disciplina: CIÊNCIA DE DADOS			Código da Disciplina:
Carga horária: 04 h/a	(02) Sala de aula (00) Laboratório (02) EaD	Etapa: 6 ^a	
<p><i>Ementa:</i> Análise do processo de descoberta de conhecimento em bases de dados. Visualização de Dados. Modelagem Preditiva. Descoberta de Similaridades, Vizinhos e Clusters. Representação e Mineração de Textos. Aprendizagem de Máquina. Regressão Linear. Árvore de Decisão. Análise e soluções de problemas em dados estruturados e não estruturados.</p>			
<p><i>Bibliografia Básica:</i></p> <p>FACELI, K., LORENA, A. C. ; GAMA, J. ; CARVALHO, A. C. P. L. F. Inteligência Artificial - Uma Abordagem de Aprendizado de Máquina. 1. ed., Editora LTC, 2011.</p> <p>SILVA, A.S.; PERES, S.M.; BOSCAROLI, C. Introdução a Mineração de dados – Com aplicações em R. 1^a. ed., Editora Elsevier, 2016.</p> <p>WITTEN I. H., EIBE F., MARK A. H. Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques, 3a. ed., Editora Morgan Kaufmann, 2011.</p>			
<p><i>Bibliografia Complementar:</i></p> <p>BISHOP, C. M. Pattern Recognition and Machine Learning. 2^a ed. Editora Springer, 2007.</p> <p>CASTRO, L.N.; FERRARI, D.G. Introdução a Mineração de Dados: Conceitos básicos, algoritmos e aplicações. Ed. Saraiva, 2016.</p> <p>GOLDSCHMIDT. R., PASSOS, E. Data Mining: Um Guia Prático, 1^a ed., Editora Campus, 2005.</p> <p>HAYKIN, S. Neural Networks and Learning Machines. 3^a ed, Editora Prentice-Hall, 2008</p> <p>KUMAR, V.; STEINBACH, M.; TAN, P. N. Introdução ao Datamining - Mineração de Dados. Ed. Ciência Moderna, 2009.</p>			
Coordenador do Curso: Nome: Regiane Moreno Assinatura		Diretor da Unidade: Nome: Daniela Vieira Cunha Assinatura	



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Faculdade de Computação e Informática



Componente Curricular: Exclusivo de curso (X)		Eixo Comum ()	Eixo Universal ()
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		Núcleo Temático: ENGENHARIA E SISTEMAS	
Disciplina: PROJETOS E INOVAÇÃO EM TI		Código da Disciplina:	
Carga horária: 04 h/a	(04) Sala de aula (00) Laboratório (00) EaD	Etapa: 6º	
Ementa: Conceito de Inovação. Organizações empreendedoras. Gestão da Inovação. Modelos e estratégias de inovação. Processos de Inovação. Difusão da Inovação. Fontes de inovação nas organizações. Avaliação da Inovação. Incentivos à Inovação Tecnológica no Brasil. Inovação, competitividade e sustentabilidade. Inovação alinhada ao Planejamento Estratégico Organizacional. Prospecção Tecnológica. Propriedade Intelectual. Gerência e Desenvolvimento de Projetos de Inovação. Transformação Digital. Tecnologias de Informação disruptivas na atualidade.			
Bibliografia Básica: TIDD, J.; BESANT, J.; PAVITT, K. Gestão da inovação. São Paulo: Artmed, 2008. PEREIRA, J. M.; KRUGLIANSKAS, I. Gestão da inovação: a lei de inovação tecnológica como ferramenta de apoio às políticas industrial e tecnológica do Brasil. RAE Eletrônica, v. 4, n. 2, 2005. SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 9ª ed. São Paulo: Pearson, 2011.			
Bibliografia Complementar: AFUAH, A. Innovation management: strategies, implementation and profits. New York, NY: Oxford University Press, 1998. DRUCKER, P. F. A nova sociedade das Organizações. In: Aprendizagem Organizacional: Gestão de Pessoas para Inovação Contínua. Harvard Business Review Book. Rio de Janeiro: Campus, 2000. HARBISON, J. R.; PEKAR, P. Jr. Alianças: Quando a parceria é a alma do negócio e o caminho do sucesso. São Paulo: Futura, 1999. TUSHMAM, M.; NADLER, D. Organizando-se para a inovação. In: STARKEY, Ken. Como as Organizações Aprendem: Relatos do sucesso das grandes empresas. São Paulo: Futura, 1997 WAZLAWICK, R. Engenharia de Software: Conceitos e Práticas. 1ª. Edição. Rio de Janeiro: Elsevier- Campus, 2013.			
Coordenador do Curso:		Diretor da Unidade:	
Nome: Regiane Moreno		Nome: Daniela Vieira Cunha	
Assinatura		Assinatura	