

FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA

PROFESSORES ORIENTADORES DE TCC e IC/IT - 2º SEMESTRE DE 2024

OBS.: Informações mais detalhadas sobre as sugestões de tema você encontra pelo nome do professor na pasta disponível em: https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=sharing

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
ALCIDES TEIXEIRA BARBOZA JUNIOR	alcides.barboza@mackenzie.br	Jogos Digitais (saúde, educação, etc), Aplicações Móveis (híbridas), Programação de Computadores, Pensamento Computacional, Informática na Educação, Realidade Aumentada.	
ALEXANDRE DOS SANTOS MIGNON	alexandre.mignon@mackenzie.br	Arquitetura de Software, Aplicações Móveis, Programação de Computadores, Compiladores, Machine Learning,	
ANA CLAUDIA ROSSI	anaclaudia.rossi@mackenzie.br	Engenharia de Software, Ambiente de Produção de Software, Agile, Identificação e Uso de padrões de Software, Automação de Processo de Negócio, Arquitetura de Software, Arquitetura baseada em Microserviços/ Microfrontends Arquitetura de Aplicações IOT.	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
ANA GRASIELLE CORREA DIONIZIO	ana.correa@mackenzie.br	Jogos para Saúde. Gameterapia. Exergames em Saúde. Realidade Virtual e Aumentada aplicadas em Saúde. Análise de Usabilidade de jogos e Interfaces voltados para Saúde. Tecnologias Assistivas para pessoas Cegas.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Projeto, desenvolvimento e avaliação de audiogame para entretenimento de pessoas cegas: pesquisa na área de acessibilidade e inclusão digital, que busca oferecer uma experiência de jogo imersiva e acessível para valorizar o entretenimento e a autonomia das pessoas com deficiência visual. 2) Impacto dos protótipos de baixa, média e alta fidelidade na avaliação de usabilidade de jogos digitais: pesquisa na área de HC que tem como objetivo aprimorar o design de jogos, identificando como diferentes níveis de fidelidade podem influenciar na experiência do usuário e as percepções de jogabilidade. 3) Avaliação de usabilidade de interfaces vestíveis: pesquisa na área de IHC que busca entender como dispositivos vestíveis interagem com as necessidades dos usuários, promovendo avanços em ergonomia e usabilidade.
ANDERSON ADAIME DE BORBA	anderson.borba@mackenzie.br	Visão computacional (Redes Neurais e Machine Learning), fusão de informações, ciência de dados, séries temporais, redução de dimensionalidade para dados (Big data), econometria e matemática aplicada.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Detecção de rodovias em imagens SAR 2) Processo de filtragem imagens SAR interferométricas 3) Séries temporais aplicadas em imagens SAR 4) Série temporais aplicadas em economia
ANDRE KISHIMOTO	andre.kishimoto@mackenzie.br	Jogos Digitais (desenvolvimento de APIs/engines/tools/DSL, <i>gameplay</i> , <i>game/level design</i> , <i>porting</i> , <i>retrogaming</i> , negócios); Computação Gráfica (programação gráfica, GUI, modelagem 3D, animação, renderização).	
ANDRE LUIZ BRAGA	andre.braga@mackenzie.br		

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
ANDRÉIA CRISTINA DOS SANTOS GUSMÃO	andreia.gusmao@mackenzie.br	Banco de Dados; Mineração de Dados; Ciência de Dados; Aprendizado de Máquina; Teoria dos Grafos; Algoritmos	
ANTONIO LUIZ BASILE	antonioluiz.basile@mackenzie.br	IA, Robótica, Linguagens declarativas (funcionais e lógicas), Teoria da Informação (compactação), Machine Learning e Deep Learning, Otimização Combinatória. Bioinformática.	
ARIOVALDO JOSÉ DE ALMEIDA	ariovaldojose.almeida@mackenzie.br	Matemática Aplicada Sistemas Dinâmicos Aplicação dos Conceitos de Matemática Financeira no Ensino Fundamental II e Médio.	
ARNALDO RABELLO DE AGUIAR VALLIM FILHO	arnaldo.vallim@mackenzie.br	Aplicações Práticas de Ciência de Dados e de técnicas de Otimização. As aplicações envolvem Modelos Preditivos e Modelos de Otimização em problemas com múltiplas possibilidades de solução. Foco nas técnicas e algoritmos de Aprendizagem de Máquina (<i>Machine Learning</i>), Análise Estatística e modelos de otimização de Pesquisa Operacional (<i>Operations Research</i>).	<ol style="list-style-type: none"> 1) Otimização de Sistemas Logísticos: rotas, localização de instalações, montagem de clusters de clientes, etc 2) ML aplicado a Finanças: detecção de anomalias, previsão para definição de procedimentos financeiros, etc 3) Análise e Previsão de Séries Temporais: demanda por produtos, ocorrências de doenças, eventos climáticos, etc 4) Aplicações de técnicas de redução de dimensionalidade em bases de dados.
BRUNO DA SILVA RODRIGUES	bruno.rodrigues@mackenzie.br	Comunicação de dados, Internet das coisas (IoT), Redes de Sensores, Jogos para Reabilitação, Gameterapia e Tecnologias Assistivas, Informática na Educação, Informática em Saúde, e Acessibilidade.	
CALEBE DE PAULA BIANCHINI	calebe.bianchini@mackenzie.br	Computação de Alto Desempenho (HPC); Programação Paralelas para CPU e Aceleradoras (GPUs); Computação em Nuvem e Sistemas Distribuídos; Computação Quântica; Arquitetura de Computadores; Qualidade e Teste de Software; Engenharia de Software	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
CAROLINA TOLEDO FERRAZ	carolina.ferraz@mackenzie.br	Visão Computacional, Inteligência Artificial, Ciência de Dados, Processamento de Imagens.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Desenvolvimento de um Algoritmo de Inteligência Artificial para Identificação de Pneumonia em Radiografias de Tórax 2) Aplicação de Inteligência Artificial para Identificação de Alzheimer em Imagens de Cérebro" 3) Segmentação Automática de Tumores em Imagens Médicas Usando Redes de Segmentação Profunda 4) Estudo de Modelos de <i>Machine Learning</i> para Análise de Lesões Cerebrovasculares em TC 5) Análise de Fatores que Influenciam o Engajamento de Postagens em Redes Sociais 6) Modelagem de Engajamento em Postagens Usando Algoritmos de Machine Learning 7) Uso de Processamento de Linguagem Natural para Predição de Engajamento em Comentários e Postagens. 8) Análise do Engajamento de Postagens no Instagram.
CHARLES BOULHOSA RODAMILANS	charles.rodamilans@mackenzie.br	Computação em Nuvem, Computação de Alto Desempenho, Segurança de Computadores.	
CRISTIANE CAMILO HERNANDEZ	cristiane.hernandez@mackenzie.br	Computação aplicada, programação web, lógica de programação, pensamento computacional, educação a distância, educação médica, avaliação, tecnologia educacional.	
DANIEL RODRIGUES DA SILVA	danielrodrigues.silva@mackenzie.br	Matemática Aplicada a Sistemas Dinâmicos Equações Diferenciais Aplicadas	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
DANIELA VIEIRA CUNHA	daniela.cunha@mackenzie.br	IoT, Cidades Inteligentes, Urban Living Labs, GreenIT, Sustentabilidade, Tecnologia na Educação	<ol style="list-style-type: none"> 1) Carbonômetro Mackenzie – Medição do footprint ambiental do Smart Campus – Eixo Energia 2) Repositório Multimídia Indexado - Memória Digital da FCI. 3) Observatório de Dados da FCI – Indicadores de Produção Acadêmica <p>Acesse o link para mais informações https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=sharing</p>
DEBORA BEZERRA LINHARES LIBORIO	debora.liborio@mackenzie.br	Matemática Aplicada em todas as áreas. Modelagem Matemática. Tecnologias Digitais de Informação e Comunicação Aplicadas à Educação. Metodologia de Resolução de problemas aplicado no Ensino de Matemática do Ensino Fundamental I, Ensino Fundamental II e Ensino Médio. Recursos didáticos para o Ensino de Matemática no Ensino Fundamental I, Ensino Fundamental II e Ensino Médio. Formação de professores de Matemática para o Ensino Fundamental I, Ensino Fundamental II e Ensino Médio.	
DIRCEU MATHEUS JUNIOR	dirceu.matheus@mackenzie.br	Engenharia de Software, Governança de TI, Sistemas de Gestão, Inovações Tecnológicas em TI, Gestão de Serviços de TI, Metodologia de Gerenciamento de Projetos, Indicadores de Gestão de Pessoas, CHA, Organização e Interação de Equipes.	
ELISANGELA BOTELHO GRACIAS	elisangela.botelho@mackenzie.br	Mineração de dados, Banco de Dados NoSQL, Interação Homem-Computador.	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
ERIKO MATSUI YAMAMOTO	eriko.yamamoto@mackenzie.br	Ensino de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio. Ensino-aprendizagem de Geometria no Ensino Fundamental II e Médio. Formação de professores de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio.	
EURICO LUIZ PROSPERO RUIVO	eurico.ruivo@mackenzie.br	Autômatos Celulares, Sistemas Complexos, Algoritmos Bioinspirados.	
EVERTON KNIHS	everton.knihs@mackenzie.br	Proteção de Dados, Privacidade, Redes Sociais, Direito Digital, Segurança Digital, Informática na Educação, Ensino à distância, Recursos Abertos.	
FABIANA ARANTES SILVESTRE MATHEUS	fabiana.arantes@mackenzie.br	Aplicações WEB.	
FABIO APARECIDO G LUBACHESKI	fabio.lubacheski@mackenzie.br	Algoritmos Paralelos e Distribuídos, Aplicações de Computação de Alto Desempenho (HPC); Aplicações utilizando Teoria dos Grafos; Teoria de autômatos e Compiladores: aplicações e técnicas.	
FABIO KAZUO OHASHI	kazuohashi@mackenzie.br	Sistemas de Informação , ERP, WMS, CRM, BI, e-commerce, SFA. KM, CX, UX, Chat-bot. Integração entre Sistemas. Aplicação de IA em Sistemas Inovação tecnológica , projetos de novos softwares visando criação de Start-up, investimento/fomento, patente. Engenharia de Software . aplicação de técnicas de engenharia de requisitos	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
FABIO KAWAOKA TAKASE	fabio.takase@mackenzie.br	Engenharia de Sistemas e de Software. Integração de sistemas, arquitetura de sistemas e de software, segurança física e lógica.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Desenvolvimento de solução para gerenciamento descentralizado de identidade. 2) Desenvolvimento de solução descentralizada e segura para troca de dados públicos e privados. 3) Desenvolvimento de solução integrada para aplicações de fisioterapia utilizando identidade descentralizada e controle rigoroso sobre o compartilhamento de dados. 4) Desenvolvimento de plataforma de agregação de containers de dados para uso controlado de dados por soluções de ML. 5) Especificação de plataforma em arquitetura aberta para sistemas de sistemas. 6) Implantar o SSDLC (Secure Software Development Life Cycle) nos projetos do Living Lab Mackenzie. <p>Acesse o link para mais informações https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=sharing</p>
FABIO SILVA LOPES	fabio.lopes@mackenzie.br	<p>Big Data & Analytics: Armazenamento, Visualização de dados, Qualidade de dados, Business Intelligence, Engenharia de Dados, MLOps,</p> <p>Engenharia de Software: Processo de Software, Métodos ágeis, DevOps.</p> <p>Aplicações: Saúde, Meio Ambiente, Cidades Inteligentes.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Análise de dados de medições de microclimas no Smart Campus Mackenzie (Estações Meteorológicas do Mackenzie). 2) Carbonômetro Mackenzie – Medição do footprint ambiental do Smart Campus – Eixo Open Data. 3) Indicadores para Polos Varejistas de Rua em SP 4) Desenvolvimento de mecanismos de melhoria de dirigibilidade do carro para competição de eficiência elétrica 5) Observatório de Dados da FCI – Indicadores de Produção Acadêmica. <p>Acesse o link para mais informações https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=sharing</p>

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
FELIPE ALBINO DOS SANTOS	felipe.santos@mackenzie.br	<p>Álgebras de Lie</p> <p>Álgebras de Krichever-Novikov</p> <p>Teoria de Representações</p>	<p>1) Explorando Representações de Álgebras de Lie em dimensões infinitas: o objetivo deste projeto é estudar como as representações de álgebras de Lie se comportam em espaços com dimensão infinita, suas propriedades, relações e aplicações.</p> <p>2) Aplicando Teoria de Grupos no estudo de autômatos celulares: o objetivo deste projeto é estudar como determinadas famílias de autômatos celulares podem se relacionar com estruturas de grupos e anéis.</p> <p>3) Conectando as álgebras de Krichever-Novikov e estruturas geométricas: o objetivo deste projeto é estudar o caráter geométrico das álgebras de Krichever-Novikov.</p>
GABRIEL HENRIQUE DE OLIVEIRA	gabriel.oliveira@mackenzie.br	<p>Ensino da Matemática em todos os níveis da Educação Básica (anos iniciais e finais do Ensino Fundamental, bem como Ensino Médio), e do Ensino Superior. Investigação da Cultura Escolar e Universitária, o desenvolvimento e aplicação das Tecnologias Educacionais e da Educação Matemática, assim como o processo de Ensino-Aprendizagem e a avaliação da aprendizagem para a Educação Básica quanto para o Ensino Superior.</p>	
GUSTAVO SCALABRINI SAMPAIO	gustavo.sampaio@mackenzie.br	<p>Engenharia de Software; Ciência de Dados; Inteligência Artificial; Visão Computacional; Robótica; Controle e Automação; IoT.</p>	<p>1) Detecção de doenças de pele em imagens óticas e dados clínicos;</p> <p>2) Segmentação de fraturas em imagens de tomografia computadorizada</p>

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
IRAPUAN GLORIA JUNIOR	irapuan.junior@mackenzie.br	<p>Inteligência Artificial: Aplicação de IA em diversos segmentos, com modelos preditivos e generativos;</p> <p>Projetos: Projetos de Inovação Tecnológica: estudo dos diversos pontos</p> <p>Equipes Virtuais: Equipes virtuais locais e globais, organização e desafios</p> <p>Indústria 4.0: Logística 4.0, Saúde 4.0, Educação 4.0 e seus desdobramentos. Inclui Sociedade 5.0</p> <p>Banco de Dados: aspectos de modelagem e segurança em BD</p> <p>Gestão do Conhecimento: Criação, clarificação, compartilhamento e eliminação de lições aprendidas</p>	
ISMAR FRANGO SILVEIRA	ismar.silveira@mackenzie.br	<p>Informática na Educação, Jogos Digitais, Processamento Gráfico, Engenharia de Software, Computação Distribuída, Edge Computing, Explainable AI.</p>	

<p>IVAN CARLOS ALCANTARA DE OLIVEIRA</p>	<p>ivan.oliveira@mackenzie.br</p>	<p>Inteligência Artificial, Machine Learning, Redes Neurais Artificiais, Deep Learning, Ciência de Dados, Processamento de Linguagem Natural, Mineração de Dados, Teoria dos Grafos e Aplicações, Informática na Educação.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Smart Campus: Modelagem e Visualização Dinâmica e Interativa fazendo uso de Grafos 2) Investigação e Análise do uso de um Banco de Dados de Grafos para Armazenamento de Informações de um Smart Campus 3) Investigação comparativa de ferramentas de visualização para representação de um Smart Campus 4) O potencial do uso de Graph Neural Networks (GNNs) para previsão de anomalias climáticas em um Smart Campus 5) Smart Campus: Identificação de Dados, sua Geração Simulada e Armazenamento 6) Smart Campus: o uso de Graph Neural Networks (GNNs) na previsão de ocupação e fluxo de pessoas 7) Uma Aplicação de Monitoramento para Previsão de Anomalias Climáticas em um Smart Campus 8) Investigação e avaliação de técnicas de visualização para compreensão de argumentações em redes sociais 9) Investigação e análise comparativa de ferramentas, frameworks e bibliotecas de visualização de dados com potencial para compreensão das argumentações em redes sociais. 10) O uso de grafos na modelagem, visualização e extração de conhecimento de debates em posts de redes sociais. 11) Reconhecimento Entidades Nomeadas: Estudo Aprofundado, Anotação e Predição em Posts de Redes Sociais de Natureza Política em Português Brasileiro. 12) Reconhecimento de Posição: Estudo Aprofundado, Anotação e Predição em Posts de Redes Sociais de Natureza Política em Português Brasileiro. 13) Levantamento e análise comparativa de ferramentas de anotação de dados. 14) Estudo e avaliação do uso de LLM para a anotação de dados. 15) O potencial do uso de GNNs na identificação de padrões de comportamento em debates em redes sociais.
--	---	--	---

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
			<p>16) Debates em Redes Sociais: Investigação e Análise do seu Armazenamento com o uso de Banco de Dados de Grafos.</p> <p>17) Investigação comparativa de plataformas e arquiteturas de análise de debates em redes sociais.</p> <p>18) Estudo e análise dos requisitos funcionais e não funcionais de uma plataforma para visualização e análise de debates em redes sociais.</p> <p>19) Design de uma plataforma para análise de debates em redes sociais.</p> <p>20) Investigação e análise dos resultados de um pipeline de processamento de dados para textos de posts de natureza genérica</p> <p>Acesse o link para mais informações https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=sharing</p>
JEAN MARCOS LAINE	jean.laine@mackenzie.br	Computação Paralela Centralizada: CPUs e GPUs; Computação Paralela Distribuída: Clusters, Nuvens etc; Otimização de Desempenho; Computação em Nuvem; Ciência de Dados.	
JEFFERSON ZANUTTO	jefferson.zanutto@mackenzie.br	Programação de Computadores; Sistemas formais; Materiais de construção civil.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Uso de técnicas empíricas para análise de eficiência assintótica de caso médio; 2) Criação de fractais usando Java; 3) Explorando a criação de aplicações multithreading em Java; 4) Uso de estrutura de dados para a compactação de imagens.

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
JOAQUIM PESSOA FILHO	joaquim.pessoa@mackenzie.br	Computação Móvel (especialmente iOS), incluindo os seguintes tópicos: Aplicações Móveis (arquitetura, desenvolvimento nativo e híbrido, IA), Informática na Educação, aplicações IoT, Aplicações Financeiras (desenvolvimento de soluções relacionadas a bolsa de valores e afins). API do ChatGPT.	
KASSYA CHRISTINA RIGOLON DE ANDRADE	kassya@mackenzie.br	Análise e Modelagem de Processos de Negócios, BPM, Engenharia de Software, Desenvolvimento Ágil, Programação de computadores, Ambientes Informatizados de Ensino-aprendizagem, Qualidade de Software, Teste de Software	
LEANDRO AUGUSTO DA SILVA	leandroaugusto.silva@mackenzie.br	Mineração de Dados, Redes Neurais Artificiais, Big Data Analytics.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Deriva de modelo e detecção de anomalia em dados de energia: tenho vaga para quem tem interesse em desenvolvimento (IT) 2) Detecção de câncer de estômago com IA - vaga para pesquisa e desenvolvimento (IC e IT) 3) Estimativa de idade óssea - definição de região de interesse - vaga de pesquisa e desenvolvimento (IC e IT)
LEANDRO CARLOS FERNANDES	leandro.fernandes@mackenzie.br	Aprendizado de Máquina, <i>Deep Learning</i> , PLN, Robótica Móvel Autônoma, Veículos Inteligentes, Visão Computacional, Computação Bio-inspirada.	
LEANDRO PUPO NATALE	leandro.natale@mackenzie.br	Aplicações Web, microsserviços, SOA (arquitetura e desenvolvimento, Engenharia de software); Análise de Redes Sociais, Gestão de Conhecimento (Ontologias, <i>semantic web</i>), governo eletrônico, cidades inteligentes (IoT, uso de IA em resolução de problemas públicos, etc, ...), jogos digitais (Game Design, mecânica de jogos, desenvolvimento), transformação digital, informática aplicada à saúde.	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
LEANDRO ZERBINATTI	leandro.zerbinatti@mackenzie.br	Inteligência Artificial, Sistemas de apoio a decisão médica, Engenharia de Software, Qualidade de Software, Gestão da Inovação, Gestão de Mudanças Organizacionais, Organizações Exponenciais, Sistemas de apoio a decisão baseadas em múltiplas evidências e múltiplas hipóteses.	<ol style="list-style-type: none"> 1) A Influência das Emoções na Tomada de Decisões Racionais da Inteligência Artificial 2) Descrição: Este estudo tem como objetivo modelar aspectos emocionais e incorporá-los como influências nos algoritmos de Inteligência Artificial, buscando aproximar as decisões da IA das decisões humanas, que equilibram fatores emocionais e racionais na tomada de decisões.
LUCAS CERQUEIRA FIQUEIREDO	lucas.figueiredo@mackenzie.br		<ol style="list-style-type: none"> 1) Representação e Visualização de Redes de Conhecimento; 2) Aplicação de Modelos de Linguagem para Análise de Tendências de Pesquisa; 3) Avaliação de Modelos de Embeddings em Documentos Científicos; 4) Desenvolvimento de Ferramentas de Gestão Bibliográfica com integração de técnicas de PLN
LUIZ CARLOS MACHI LOZANO	luz.lozano@mackenzie.br	Engenharia de Software, Qualidade de Software, Mineração de Dados, Big Data, Desenvolvimento de Software, Arquitetura de Software, Testes de Software, Arquitetura baseada em Microserviços, Inteligência Artificial, Informática na Educação.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Implementação de Ferramentas de Engenharia de Software para Programas de Residência 2) Desenvolvimento de um Framework de Recursos em Engenharia de Software para Programas de Residência: Guia Prático e Templates. <p>Acesse o link para mais informações https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=sharing</p>
MARCELO TEIXEIRA DE AZEVEDO	marcelo.teixeira@mackenzie.br	Redes de Computadores, Segurança da Informação, Redes sem fio, Redes Industriais, Indústria 4.0, Transformação Digital, Computação em nuvem, Segurança Cibernética.	
MARCILYANNE MOREIRA GOIS	marcillyanne.gois@mackenzie.br	Computação evolutiva (algoritmos evolutivos), Modelagem de problemas em Grafos, Teoria de grafos e aplicações, Sistemas embarcados, Arquitetura de computadores, arquitetura de hardware reconfigurável, Computação em nuvem.	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
MARIA AMELIA ELISEO	mamelia@mackenzie.br	Análise de Usabilidade e/ou Experiência do Usuário em Sistemas Interativos, Desenvolvimento de Jogos Digitais voltados para a Educação, Design de Interação, Acessibilidade e Inclusão Digital, Realidade Virtual, Realidade Aumentada.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Avaliação e recomendações de acessibilidade para o Auditório Inteligente. 2) Avaliação da Experiência do Usuário e Recomendações de melhorias na Plataforma de Visualização da Atech <p>Acesse o link para mais informações https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=sharing</p>
MARIO OLÍMPIO DE MENEZES	mario.menezes@mackenzie.br	<p>Aplicações de Técnicas de Ciência de Dados, Mineração de Dados, Aprendizado de Máquina e Inteligência artificial em problemas diversos, incluindo Saúde, Educação, Meio Ambiente, Cidades Inteligentes; Visão Computacional aplicada; e-Science (Big Data, Governança de Dados, Ciência reproduzível, etc); Dados abertos Governamentais (aplicações e explorações).</p> <p>Computação Paralela, Computação Distribuída, Computação de Alto Desempenho.</p> <p>Computação Quântica e aplicações.</p> <p>Tópicos de Segurança Cibernética com aplicações de IA, ML e Computação Quântica.</p>	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
MURILO GLEYSON GAZZOLA	murilo.gazzola@mackenzie.br	Inteligência Artificial, Ciência e Análise de Dados, Aprendizado de Máquina, Aprendizado de Máquina Profundo (<i>Deep Learning</i>), Processamento de Língua Natural (<i>Natural Language Processing</i>), Large Language Model (LLM), DevOPS, Design e Interação Humano-Computador (IHC) para Aplicações de Machine Learning, Gestão e Liderança de Equipes de Ciência de Dados e IA.	
PATRICIA BONEZI NUNES DA MOTA	patricia.mota@mackenzie.br	Engenharia de Software, Desenvolvimento de Software, DevOps, Segurança da Informação, Ambiente Seguro, Desenvolvimento Seguro, Testes em desenvolvimento de Software, Agile, Arquitetura de Software, Interação Humano Computador e Usabilidade de Interfaces, Desenvolvimento de Jogos Digitais, Inteligência Artificial, Uso de Inteligência nos sistemas corporativos.	
PEDRO PAULO BALBI DE OLIVEIRA	pedropaulo.oliveira@mackenzie.br	Aplicações de Computação Evolutiva (Algoritmos Genéticos e afins), Aspectos Computacionais de Vida Artificial e Computação Natural, Desenvolvimentos Teóricos ou Aplicados usando Teoria de Autômatos (especialmente os Autômatos Celulares), Grafos, Inteligência Artificial.	
PÉRICLES DO PRADO TURNES JUNIO	pericles.prado@mackenzie.br	Mecânica de Jogos digitais, Gamificação, Sistemas Especialistas, Ferramenta de Análise, Ferramenta de Desenvolvimento.	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
POLLYANA COELHO DA SILVA NOTARGIACOMO	pollyana.notargiacomo@mackenzie.br	Jogos Digitais (<i>Serious Games</i> , Game Design, Mecânica de Jogos, Análise de Jogos), Gamificação, Redes e Mídias Sociais, Design Instrucional, Tecnologias Digitais de Informação e Comunicação Aplicadas à Educação, Plataformas Digitais de Aprendizagem, Realidade Virtual e Aumentada, Interação Humano Computador e Usabilidade de Interfaces.	
REGIANE MORENO	regiane.moreno@mackenzie.br	Engenharia de Software, Desenvolvimento Ágil, Programação de computadores, Ambientes Informatizados de Ensino-aprendizagem, Qualidade de Software	
RENATA MARIA NOGUEIRA DE OLIVEIRA	renata.maria@mackenzie.br	Engenharia de Software, Desenvolvimento Ágil, Gestão de TI, Sistemas de Gestão, Governança de TI	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
RENATA MENDES DE ARAUJO	renata.araujo@mackenzie.br	<p>Governo e Democracia Digital (governo aberto, governança digital); Ciência de Dados por e para Cidadãos (mineração de argumentos em redes sociais, visualização de discussões em redes sociais); Gestão de Processos de Negócio (BPM social, jogos digitais baseados em processos de negócio); Gestão da Inovação (desenvolvimento aberto e colaborativo, inovação social); Estudos Sociotécnicos em Sistemas de Informação (Estudos de caso em organizações, estudos teóricos sobre as relações entre tecnologia e sociedade).</p> <p>Visite o site do Grupo de Pesquisa e Inovação em Ciberdemocracia (CIBERDEM) para saber mais: http://ciberdem.mack.com.br</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Jogue o seu processo 2) Investigação e avaliação de técnicas de visualização para compreensão de argumentações em redes sociais 3) Investigação e análise comparativa de ferramentas, frameworks e bibliotecas de visualização de dados com potencial para compreensão das argumentações em redes sociais. 4) Reconhecimento de Posição: Estudo Aprofundado, Anotação e Predição em Posts de Redes Sociais de Natureza Política em Português Brasileiro. 5) Levantamento e análise comparativa de ferramentas de anotação de dados. 6) Estudo e avaliação do uso de LLM para a anotação de dados. 7) Investigação comparativa de plataformas e arquiteturas de análise de debates em redes sociais. 8) Estudo e análise dos requisitos funcionais e não funcionais de uma plataforma para visualização e análise de debates em redes sociais. 9) Design de uma plataforma para análise de debates em redes sociais. 10) Investigação e análise dos resultados de um pipeline de processamento de dados para textos de posts de natureza genérica. <p>Acesse o link para mais informações https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=drive_link</p>
RINALDO FREDERICO ALLARA FILHO	rinaldo.allara@mackenzie.br	Administração de Negócios, Gestão Empresarial, Inovação, Empreendedorismo, Desenvolvimento de Negócios e Mercado, Sistemas Integrados de Gestão (SIG), Planejamento e Estratégias de Marketing e Vendas.	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
RODRIGO CARDOSO SILVA	rodrigoc.silva@mackenzie.br	<p>Segurança Cibernética: (Defesa e Guerra;</p> <p>Segurança para Internet e Incidentes de Segurança (Aspectos Técnicos e Regulatórios);</p> <p>Temas em Governança da Internet e seus impactos no Brasil;</p> <p>Governo Eletrônico/Digital (infraestrutura e Serviços), Democracia Eletrônica (Sistema Eletrônico de Votação: Voto Eletrônico e Voto pela Internet);</p> <p>Tecnologia Blockchain e Direito Digital (Regulação em Tecnologias e Telecomunicações).</p> <p>Governança de TI na era atual</p>	
ROGERIO DE OLIVEIRA	rogerio.oliveira@mackenzie.br	<p>Ciência e Análise de Dados;</p> <p>Inteligência Artificial;</p> <p>Redes Neurais e Deep Learning;</p> <p>Séries Temporais;</p> <p>Modelos Largos de Linguagem;</p>	
SOLANGE D PALMA SÁ DE BARROS	solange.barros@mackenzie.br	<p>Ética nos meios eletrônicos, Ensino a Distância, Computador e Sociedade, Desenvolvimento de Sistemas, Tecnologia Educacional, Educação Digital, Redes Sociais.</p>	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
THIAGO DONIZETTI DOS SANTOS	thiagodonizetti.santos@mackenzie.br	Interação Humano-Computador (IHC), Análise de Usabilidade, Experiência do Usuário (UX), Acessibilidade e Inclusão Digital, Ansiedade Computacional (Computer Anxiety), Análise de Logs de Interação, Personalização de Interfaces de Usuário, Aprendizado de Máquina (Machine Learning), Inteligência Artificial (IA), Classificação, Design Universal.	
THIAGO GRAZIANI TRAUÉ	thiago.traue@mackenzie.br	Engenharia de Software, DevOps, Scrum, Lean, Interação Humano-Computador, Dependabilidade, Gestão de Projetos, Domain-Driven Design, qualidade de software, UML, Design Patterns, Desenvolvimento Mobile, Flutter, Java, Java EE, ensino à distância, Learning Management Systems	<p>1) Morato em Movimento: Plataforma de Caronas Seguras: o projeto “Morato em Movimento” é uma solução inovadora para promover a mobilidade urbana sustentável em Francisco Morato, como laboratório inicial. Por meio de um aplicativo intuitivo e seguro, passageiros e motoristas podem se conectar, reduzindo a ocupação do transporte público e oferecendo uma alternativa eficiente e econômica de deslocamento. Desenvolvido com o apoio da Secretaria de Segurança e Mobilidade Urbana, o aplicativo integra ferramentas de verificação de identidade, avaliações de usuários e monitoramento de rotas em tempo real para garantir uma experiência segura e confiável. O projeto será implementado como um laboratório na cidade, contribuindo para a melhoria da qualidade de vida e a redução do impacto ambiental.</p> <p>Acesse o link para mais informações https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=sharing</p>
VALÉRIA FARINAZZO MARTINS	valeria.farinazzo@mackenzie.br	Interfaces Naturais (Interfaces de Voz, Interfaces Gestuais, Realidade Virtual, Realidade Aumentada, entre outras), Informática na Educação, Informática em Saúde, Acessibilidade e Inclusão Digital, Avaliação de Interfaces. Digital Twin, Jogos educacionais.	

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa	Sugestões de temas para IC (Iniciação Científica) e IT (Iniciação Tecnológica)
VERA LUCIA ANTONIO AZEVEDO	vera.laazevedo@mackenzie.br	Formação de Professores de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio, Projetos de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio. Pilares da Educação Mundial e a Matemática. Matemática e Interdisciplinaridade. Jogos e dinâmicas no ensino de Matemática.	
WALLACE RODRIGUES DE SANTANA	wallace.santana@mackenzie.br	Redes de Computadores Redes Óticas; Redes Wireless; Comunicação de Dados; Computação em Nuvem; Sistemas Operacionais de Rede; Infraestrutura de Datacenter; Cluster e Virtualização; Internet das Coisas (IoT); Microcontroladores e circuitos digitais para prototipação em IoT; Segurança da Informação (ISO 27000); Conformidade e Privacidade; Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD); Lei de Acesso à Informação (LAI); Marco Civil da Internet; Gestão Pública (Dados Abertos, Orçamento, Licitações e Contratos).	<ol style="list-style-type: none"> 1) Rastreabilidade de eventos de segurança da informação usando blockchain 2) Gerenciamento e monitoramento da superfície de ataque em ambientes de nuvem híbrida 3) Utilização de técnicas de hardening para proteção de dispositivos IoT 4) Criando políticas de segurança eficazes para mitigar as vulnerabilidades no uso de BYOD 5) Análise de comportamento de ameaças cibernéticas usando Inteligência Artificial <p>https://drive.google.com/drive/folders/1pvZrM4gTGwATXvWwjt2vvthWq_asRzO-?usp=drive_link</p>