

# PROJETO ENVASADORA 4.0

por Antonio Álvaro de Assis Moura



(Vídeo do protótipo)

O projeto batizado de “Bezalel”, em desenvolvimento na **Escola de Engenharia**, consiste em uma máquina automatizada para dispensação de sucos, controlada via aplicativo e integrada a uma estrutura física customizada em madeira.

## Desenvolvimento do Código e Aplicativo:

**O Programação do Sistema:** O código principal está sendo desenvolvido num ambiente em blocos (MIT App Inventor/Blockly) no computador.

**O Aplicativo Mobile:** Um aplicativo dedicado foi criado para permitir a interface com o usuário.

**Identificação e Escaneamento:** O aplicativo conta com funcionalidade de escaneamento (QR Code / Leitor RFID) para autenticação e leitura dos dados de identificação do usuário ou do pedido.

## Estrutura física e circuito eletrônico

**Protótipo de Madeira:** Estrutura desenvolvida no laboratório (FabLab) para abrigar:

Reservatórios superiores para os líquidos/sucos.

Compartimento inferior para inserção do copo e área de leitura do cartão de identificação (RFID)

**Eletrônica Integrada:** Placa microcontroladora, fiação e fonte de alimentação prontas para controlar a quantidade exata e o sabor do suco solicitado.

## Próximos Passos <<<

Finalizar os ajustes de interface e estabilidade do aplicativo móvel.

Integrar os componentes eletrônicos e bombas de suco ao gabinete de madeira.

Realizar testes práticos de dosagem e dispensação automática por leitura de cartão/código.

## Divulgue o seu projeto!

[www.mackenzie.br/mackpesquisa/meu-projeto](http://www.mackenzie.br/mackpesquisa/meu-projeto)

